

Ciemność nad Tristram - Aktualizacja 2.4.3 dla Diablo III



Ciemność nad Tristram to całkowicie nowe wydarzenie dodane do **Diablo III** wraz z aktualizacją 2.4.3. Nowy event pojawił się w grze w związku z **20-leciem serii Diablo**. Co ciekawego znajdziemy podczas eventu **Ciemność nad Tristram**? Zdobędziemy nowe pety i transmodyfikacje, zwiedzimy Labirynt, znajdziemy przedmioty z **Diablo I** i wiele, wiele więcej.

Ciemność nad Tristram – Kompendium wiedzy

1. **Ciemność nad Tristram** – event dostępny jest po przejściu do **Starych Ruin**, gdzie za pomocą portalu przeniesiemy się do świata **Diablo I**.
2. Event rozgrywa się głównie w **Katedrze**, gdzie przyjdzie nam zmierzyć się z potworami z **Diablo I** na **16 kolejnych poziomach**.
3. Czas eventu **Darkening of Tristram** jest ograniczony. Wydarzenie zakończy się wraz z końcem miesiąca styczeń.
4. **Ciemność nad Tristram** dostępne jest dla wszystkich graczy posiadających dodatek **Reaper od Souls** zupełnie za darmo.
5. Szata graficzna **Diablo III** zmienia się po przejściu przez magiczny portal. Graficznie event stylizowany jest na oprawę graficzną **Diablo I**.
6. Po zakończeniu eventu **Ciemność nad Tristram** każdy z graczy otrzyma sowite nagrody.

LABIRYNT – 16 poziomów strachu

Aby dostać się do **Katedry**, należy udać się do **Starych Ruin**. Na środku mapy, przy fontannie znajduje się magiczny portal, przez który musimy przejść. Po przejściu przez portal cofniemy się do **Diablo I** nie tylko w wydarzeniach, ale także graficznie. Jeżeli już jesteś w świecie **Diablo I** udaj się do **Katedry**.

W **Katedrze** znajdziesz **16 poziomów**, a każdy z nich wypełniony będzie po brzegi potworami z **Diablo I**. Lokalizacje natomiast pozostają takie jak w **Diablo III**. W labiryncie należy zabić kilkudziesięciu unikalnych potworów oraz 4 najważniejszych bossów: **Rzeźnik**, **Król Szkieletów**, **Lazarus** i **Diablo**.

Dodatkowo podczas wędrówki po **Katedrze (Labiryncie)** natkniemy się na kilka dodatkowych lokacji: **Komnata Króla Leoryka**, **Komnata Kości** i **Sala Ślepców**.

OSIĄGNIĘCIA – Ciemność nad Tristram

W grze dodana została nowa kategoria osiągnięć, które można zdobyć podczas eventu **Ciemność nad Tristram**. Poniżej znajduje się kompletny poradnik jak zdobyć każde z nich.

Udało Ci się wrócić!



Aby odblokować to osiągnięcie musisz zabić 4 najważniejszych bossów: **Rzeźnik** na 2 lvl Katedry, **Król Szkieletów** na 3 lvl Katedry, **Arcybiskup Lazarus** – Szatański Ołtarz na 15/16 lvl Katedry i **Mroczny Władca** na 16 lvl Katedry.

Bohater na dorobku

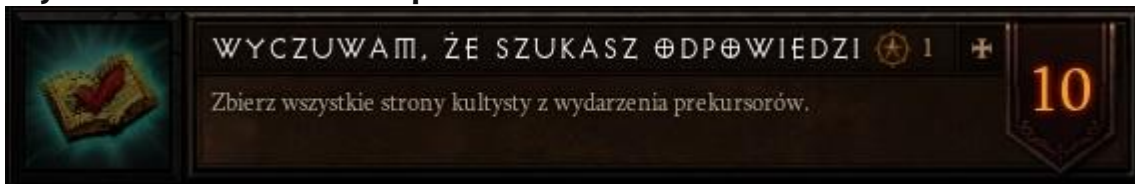


Osiągnięcie to złożone jest z 3 pomniejszych wyzwań: **Bohater na dorobku**, **Bohater mieszkańców** i **Obrońca Tristram**. Aby zdobyć wszystkie należy zabić wymienione na liście unikalne potwory. W tym celu będziemy musieli kilkakrotnie przejść całą **Labirynt**. Poniżej znajduje się lista potworów wraz z wymienionym poziomem na którym znajdziemy każdego z nich.

NAZWA CHAMPIONA		POZIOM LABIRYNTU
Kąsacz Cieni	Shadowbite	2
Zgnilec Głodny	Rotfeast the Hungry	2
Trup Szaloonoki	Madeye the Dead	3
Czaszkołup Walita	Brokenhead Bangshield	3
Śluzoglut	Snotspill	4
Garbad Słaby	Gharbad the Weak	4
Smagacz Płonący	Blacklash the Burning	4
Cieniowron	Shadowcrow	5
Plugawoskrzydły	Foulwing	5
Krwawoskór Ciemny Łuk	Bloodskin Darkblow	5
Cieniozgon Ciałowij	Deathshade Fleshmaul	6
Żółciopluj, Rządca Czeluści	Bilefroth the Pit Master	6
Krwiopuszcz	Bloodgutter	6
Nocoskrzydły zwany Zimnym	Nightwing the Cold	7
Plagocierń Stalowiec	Blighthotn Steelmace	7
Rzezikamień	Gorestone	7
Ogniomir Ponury	Firewound the Grim	8
Zhar Szalony	Zhar the mad	8
Baron Skrzepołyk	Baron Sludge	8
Burzowiec	Brokenstorm	9
Szlamożer	Oozedrool	9
Łamikark	Breakspine	9
Złotognij z Płomienia	Goldblight of the Flame	10
Czarny Sztorm	Blackstorm	10
Obdzieracz	The Flayer	10
Błękitnorogi	Bluehorn	11
Ostrokieł	Fangspeir	11
Plugawion	Viletouch	12
Czerpnik zwany Pogiętym	Lionskull the Bent	12
Ognioźmij	Viperflame	12
Tkacz Rdzy	Rustweaver	13
Wódz Krwi	Warlord of Blood	13
Księżycowa Wiedźma	Witchmoon	13
Szarowój Pogromca	Graywar the Slayer	14
Stalowogłowy zwany Łowcą	Steelskull the Hunter	14
Gwiedznooka Wiedźma	Stareye the Witch	14
Wezyr	The Vizier	15
Sir Gorasz	Sir Gorash	16
Czerwona Viksa	Red Vex	Szatański Ołtarz
Czarna Perła	Blackjade	Szatański Ołtarz

Dodatkowo po ukończeniu tego osiągnięcia odblokujesz **ramkę portretu: Klasyczny Demon**.

Wyczuwam że szukasz odpowiedzi



Aby odblokować to osiągnięcie należy zebrać **7 stron kultysty**. Strony rozrzucone są po całym Sanktuarium i wypadają po zabiciu kultystów. Spotkamy ich m.in. na drodze do Alkarmus, na 2 poziomie Katedry oraz na 3 poziomie Sal Agonii. Po zdobyciu tego osiągnięcia odblokujesz również nową **ramkę: Klasyczny Anioł**.

Psst... Podejdź tutaj!



Zdobycie tego osiągnięcia składa się z kilku etapów:

1. Udaj się na 9 poziom **Labiryntu** i znajdź **Czarny Grzyb**. Podnieś go i włóż do plecaka
2. Mając w plecaku **Czarny Grzyb** udaj się do **Chaty Adrii**, którą znajdziesz pomiędzy **Starymi Ruinami a Katedrą**. Kliknij na kociołek i odbierz **Wywar Wiedźmy**.
3. **Wywar Wiedźmy** zabierz do **Starych Ruin** i odszukaj ciało **Farhama**. Po kliknięciu zwłok otrzymasz **Pijacki Dług**. Podnieś go.
4. Zabierz **Pijacki Dług** i znajdź zwłoki **karczmarza Odgena**. Kliknij je i odbierz **List od Gardy**.
5. Jeżeli masz już **List od Gardy** podejdź do ciała uzdrowiciela **Pepina** i kliknij je. Otrzymasz **Receptę Uzdrowiciela** – teraz znajdź zwłoki **Griswolda**. Otrzymasz **schemat nogi Wirta**, który powinienes przekazać swojemu kowalowi. **Noga Wirta** do wykucia jest u kowala jako buława jednoręczna. Po wykuciu nogi odblokujesz osiągnięcie.

Mroczne Przejście



Na 2 poziomie **Labiryntu** odszukaj **Mroczne Przejście**.

Komnata Kości



Na 6 poziomie **Labiryntu** odszukaj **Komnatę Kości**.

Sale Ślepców



Na 7 poziomie **Labiryntu** odzyskaj **Salę Ślepców**.

Widok zasnuwa czerwony poblask



Odblokowanie tego osiągnięcia nie jest trudne, ale czasochłonne. W pierwszej kolejności stwórz nową postać i włącz tryb przygodowy. Teraz udaj się do **Katedry** i przejdź przez wszystkie **16 poziomów Labiryntu**. Całość musisz wykonać solo. Najlepiej na normalnym poziomie trudności.

TIP: Postać utwórz w trybie normalnym, nie sezonowym. Tym samym na 1 poziomie postaci będziesz mógł/mogła rozdać wszystkie wcześniej zdobyte punkty Paragonów.

Po odblokowaniu tego osiągnięcia otrzymasz nowego zwierzaka o imieniu **Rzeźnik**.

Nowy zwierzak – Królewskie Ciele

Oprócz małego **Rzeźnika** podczas eventu **Ciemność nad Tristram** można odblokować jeszcze jednego peta: **Królewskie Ciele**. Aby tego dokonać należy zniszczyć u kowala **Nogę Witra** i odczytać **Mapę Gwiazd**. Mając tę magiczną mapę udaj się do **Chaty Adrii** – na pewno zwróciłeś/aś uwagę na leżące tam ciała krów. Kliknij w nie w kolejności 2,1,3 gdzie numer jeden to ten najbliższej chaty. Jeżeli tego dokonałeś/aś otworzy się przejście do **Opuszczonej Zagrody** w której aż roi się od bezbronnych krów. Na środku zagrody znajduje się **Skrytka Wirta** w której znajdziesz nowego peta.

Źródło i wykonanie: <http://gameradar.pl/aktualizacja-2-4-3-ciemnosc-nad-tristram/>

Web rip by CWK dla SEZON.DIABLO.OVH

wtorek, 17 stycznia 2017

Więcej materiałów o Diablo III w wersji PDF do pobrania z PUB.DIABLO.OVH