

Czempioni oraz unikalni i rzadcy przeciwnicy w Diablo III



Musimy zabić wszystkie wymienione unikalne potwory. Za osiągnięcie zdobędziemy łącznie 30 punktów. W jego skład wchodzi:

Co ja pacze?! – Zabij jednego z wymienionych unikalnych przeciwników

Podobne zupełnie do nikogo – Zabij 15 wymienionych unikalnych przeciwników

Unikalna kolekcja – Zabij wszystkich wymienionych unikalnych przeciwników

Czerwona skała – (AKT I) Południowe Wyżyny

Ragus Grimlow – (AKT I) Katedra poziom 1

Opasły Bandzioch „Blizna” – (AKT I) Katedra poziom 4

Podpalacz – (AKT I) Katedra poziom 2

Duch Fecklara – (AKT I) Butwiejący Las

Logrut wojownik – (AKT I) Południowe Wyżyny, Wyżynne przejście

Lorzak potężny – (AKT I) Południowe Wyżyny

Drury Brown – (AKT I) Splugawiona Krypta (prawdziwa, dwu poziomowa)(Cmentarz Porzuconych)

Lucjusz Zdeprawowany – (AKT I) Cmentarz Porzuconych

Parch – (AKT I) Kotlina Lamentów

Szponar Skaczący – (AKT I) Pola Niedoli

Kapitan Cage – (AKT I) Katedra poziom 4

Merrium Cierniczerep – (AKT I) Katedra poziom 4

Zhelobb Jadowity – (AKT I) Pieczary Aranei

Rathlin Zabójca – (AKT I) Pieczary Aranei

Qurash Zelżony – (AKT I) Pieczary Aranei

Venimit – (AKT I) Pieczary Aranei

Sarella podły – (AKT I) Dziedzinec posiadłości Leoryka

Jezeb przywoływacz – (AKT I) Posiadłość Leoryka

Pałkoreki – (AKT I) Katedra poziom 2

Ebenezer Samuel – (AKT I) Droga do Starego Tristram

Krwawopióry – (AKT II) Bezludne piaski

Torsar – (AKT II) Oaza Dalgura

Gart szalony – (AKT II) Płaskowyż Skowytów

Ashek – (AKT II) Kopalnie nad Czarnym Kanionem

Beyatt – (AKT II) Kąsające piaski (Zagubiona karawana)

Otzi przeklęty – (AKT II) Wschodni Kanał

Piekielny wrzask – (AKT II) Nieznane Otchłanie (Archiwa Zoltuna Kulla)

Archiwista – (AKT II) Nieznane Otchłanie (Archiwa Zoltuna Kulla)

Saha siepaczka – (AKT II) Płaskowyż Skowytów

Raiha nikczemna – (AKT II) Bezludne piaski

Blarg diablik – (AKT II) Bezludne piaski

Thrum – (AKT II) Kraina Cienia (Archiwa Zoltuna Kulla)

Brzytwousty – (AKT II) Kopalnie nad Czarnym Kanionem

Władca magów Skomara – (AKT II) Burzowe Sale (Archiwa Zoltuna Kulla)

Władca magów Ghuyan – (AKT II) Burzowe Sale (Archiwa Zoltuna Kulla)

Władca magów Flaydren – (AKT II) Nieznane Otchłanie (Archiwa Zoltuna Kulla)

Władca magów Caustus – (AKT II) Burzowe Sale (Archiwa Zoltuna Kulla)

Hazzor źmij – (AKT II) Kanały Kaldeum

Yakara – (AKT II) Wschodni Kanał

Rój żądającej śmierci – (AKT II) Wschodni Kanał, Zachodni Kanał

Sammash – (AKT II) Alkarnus
Yeth – (AKT II) Droga do Alkarnus
Wielki kultysta Murdos – (AKT II) Alkarnus
Shondar zaklinacz – (AKT II) Alkarnus
Rzezacz – (AKT III) Wieża Przeklętych poziom 2, Wieża Potępionych poziom 1
Axgore rębacz – (AKT III) Rdzeń Arreat
Rozjuszony szary indyk – (AKT III) Podziemia Twierdzy poziom 3
Gugyn Rękawica – (AKT III) Podziemia Twierdzy poziom 3
Przerażający chwyt – (AKT III) Pola bitwy
Marchosjasz – (AKT III) Górne Obwarowania
Skrzydlaty szpon – (AKT III) Przejście Rakkisa
Tłuczek Obijmorda – (AKT III) Kamienny Fort
Miażdżyciel – (AKT III) Podziemia Twierdzy poziom 2, Wieża Potępionych poziom 2
Lummock brutalny – (AKT III) Przejście Rakkisa
Wyjący Kieł – (AKT III) Krater Arreat poziom 1
Mehshak Plugastwo – (AKT III) Pola bitwy
Gholash – (AKT III) Wieża Potępionych poziom 1
Blarg Obrzydliwy – (AKT III) Most Korsikka
Hyrug Zniekształcony – (AKT III) Wieża Przeklętych poziom 1
Charuch Włócznia – (AKT III) Krater Arreat poziom 2, Wieża Przeklętych poziom 1, Wieża Potępionych poziom 1
Shandra'Har – (AKT III) Przejście Rakkisa
Mroźnica – (AKT III) Pieczary Mrozu poziom 2 (Pola Rzezi)
Ścinoszpon – (AKT III) Krater Arreat poziom 1
Kolcogrzebiet – (AKT III) Podziemia Twierdzy poziom 1
Gormungandr – (AKT III) Krater Arreat poziom 1
Kapitan Dale – (AKT III) Podziemia Twierdzy poziom 1
Truposz Oprawca – (AKT III) Podziemia Twierdzy poziom 2
Belagg Mięsorwij – (AKT III) Podziemia Twierdzy poziom 3
Wyrwichłost – (AKT III) Wieża Potępionych poziom 2
Demonika nikczemna – (AKT III) Wieża Potępionych poziom 1
Gorog Mięśniak – (AKT III) Rdzeń Arreat
Pyres potępiony – (AKT IV) Srebrna Iglica poziom 1
Żagwiec – (AKT IV) Ogrody Nadziei poziom 2
Khatun – (AKT IV) Ogrody Nadziei poziom 1
Grimnight bez duszy – (AKT IV) Srebrna Iglica poziom 2
Haures – (AKT IV) Srebrna Iglica poziom 2
Veshan Zawzięty – (AKT IV) Ogrody Nadziei poziom 1
Slarg Behemot – (AKT IV) Srebrna Iglica poziom 1
Sao'Thall – (AKT IV) Srebrna Iglica poziom 2
Rhau'Kye – (AKT IV) Srebrna Iglica poziom 2
Kysindra Plugawa – (AKT IV) Srebrna Iglica poziom 1



Wystarczy zabić wymienione potwory – rzadkie (żółte)

Większość zapewne zabijemy podczas przechodzenia gry i wykonywania zadań. Za osiągnięcie możemy zdobyć 30 punktów. W jego skład wchodzi:

Dorwać rzadkiego – Zabij 10 rzadkich przeciwników wymienionych typów

Wdepnąłem w coś rzadkiego – Zabij 50 rzadkich przeciwników wymienionych typów

Unikalny fenomen – Zabij co najmniej po jednym przeciwniku każdego wymienionego typu

Dzika bestia – (AKT I) Pola Niedoli, Północne Wyżyny, Południowe Wyżyny

Żniwiarz – (AKT I) katedra poziom 4

Diablik – (AKT I) Splugawiona Krypta (Cmentarz Porzuconych)

Rozwścieczone widmo – (AKT I) Niszcząca krypta (Pola Niedoli)

Dziki bies – (AKT I) Przekłeta Ciemnica

Kolcodemon – (AKT I) Nora Ścierwojadów poziom 1 (Pola Niedoli), Zapomniana kopalnia (Pola Niedoli)

Ścierwojad – Kotlina Lamentów, Pola Niedoli, Splugawiona Krypta (Cmentarz Porzuconych)

Szkielet – (AKT I) Katedra poziom 2, 3 i 4, Kotlina Lamentów, Cmentarz Porzuconych, Splugawiona Krypta (Cmentarz Porzuconych), Królewskie Krypty, Pola Niedoli

Szkieletowy łucznik – (AKT I) Katedra poziom 4, Królewskie Krypty

Przywrócony łucznik – (AKT I) Butwiejący Las

Pajęczy koszmar – (AKT I) Pieczary Aranei

Mroczny berserker – (AKT I) Posiadłość Leoryka, Sale Agonii (wszystkie poziomy)

Mroczny kultysta – (AKT I) Północne Wyżyny, Południowe Wyżyny, Tereny łowieckie Leoryka, Posiadłość Leoryka, Sale Agonii (wszystkie poziomy), Wyżynne przejście

Bezbożny niewolnik – (AKT I) Sale Agonii poziom 1, Posiadłość Leoryka

Ekshumowany kolos – (AKT I) Sale Agonii poziom 1 i 2

Głodny trup – (AKT I) Kotlina Lamentów, Splugawiona Krypta (Cmentarz Porzuconych), Cmentarz Porzuconych

Rzygające truchło – (AKT I) Splugawiona Krypta (Cmentarz Porzuconych), Kotlina Lamentów

Żarłoczny trup – (AKT I) Katedra poziom 1, Kotlina Lamentów, Cmentarz Porzuconych, Pola Niedoli, Splugawiona Krypta (Cmentarz Porzuconych)

Pustynny derwisz – (AKT II) Oaza Dalgura

Nadzorca upadłych – (AKT II) Kopalnie nad Czarnym Kanionem, Kąsające Piaski

Upadły – (AKT II) Płaskowyż Skowytów, Kopalnie nad Czarnym Kanionem, Kąsające Piaski

Peon upadłych – (AKT II) Oaza Dalgura

Kundel upadłych – (AKT II) Burzowe Sale (Archiwa Zoltuna Kulla)

Przyzywacz upadłych – (AKT II) Oaza Dalgura

Zdradzony – (AKT II) Kanały Kaldeum, Zachodni Kanał, Bezłudne piaski

Przekłety – (AKT II) Wschodni kanał, Bezłudne piaski

Jaskiniowe skrzydło – (AKT II) Pieczary Sirocco poziom 1 (Płaskowyż skowytów)

Morderczy bies – (AKT II) Wschodni Kanał, Pieczara zdrajcy (Oba poziomy)(Bezłudne piaski), Parszywa pieczara poziom 1 (Bezłudne piaski)

Rozjuszony ghouł – (AKT II) Pieczary Sirocco (oba poziomy)(Płaskowyż skowytów)

Łowczyni Lacuni – (AKT II) Płaskowyż Skowytów

Siepacz Lacuni – (AKT II) Bezłudne piaski

Diablik pustynny – (AKT II) Ruiny (oba poziomy)(Kąsające piaski)

Mieszkaniec piasków – (AKT II) Zapomniane Ruiny (Oaza Dalgura)

Piaskowy behemot – (AKT II) Kraina Cienia (Archiwa Zoltuna Kulla), Nieznane Otchłanie (Archiwa Zoltuna Kulla)

Prastary wędrowiec – (AKT II) Bezłudne piaski

Kosiarz – (AKT II) Pieczara pogrzebanej grozy (oba poziomy)(Bezłudne piaski)

Szkieletowy wartownik – (AKT II) Kanały Kaldeum, Zapomniane Ruiny (Oaza Dalgura)

Szkieletowy łupieżca – (AKT II) Krypta Skrytobójcy (Bezłudne Piaski), Nieznane Otchłanie (Archiwa Zoltuna Kulla), Burzowe Sale (Archiwa Zoltuna Kulla)

Kościany wojownik – (AKT II) Płaskowyż skowytów, Kopalnie nad Czarnym Kanionem, Kanały Kaldeum,

Zapomniane Ruiny (Oaza Dalgura), Pieczara Zdrajcy poziom 2 (Bezludne piaski)
Kręgorwii – (AKT II) Zapomniane Ruiny (Oaza Dalgura)
Szkieletowy łowca – (AKT II) Tajemnicza jaskinia (Oaza Dalgura)
Dymiący konstrukt – (AKT II) Nieznane Otchłanie (Archiwa Zoltuna Kulla)
Elektryczny konstrukt – (AKT II) Burzowe Sale (Archiwa Zoltuna Kulla)
Trujący strażnik – (AKT II) Kanały Kaldeum
Wężowy magus – (AKT II) Oaza Dalgura, Ruiny (oba poziomy)(Kąsające piaski)
Plujący pająk – (AKT II) Pieczara Zdrajcy (oba poziomy)(Bezludne piaski), wschodni Kanał, Parszywa Pieczara poziom 1 (Bezludne piaski)
Pajęczak roju – (AKT II) Pieczara Zdrajcy (oba poziomy)(Bezludne piaski), Parszywa Pieczara (oba poziomy)(Bezludne piaski), Burzowe Sale (Archiwa Zoltuna Kulla)
Oszalały piekielnik – (AKT II) Droga do Alkarnus, Zapiaszczona piwnica, Piwnica w Alkarnus
Kolosalna zwidobestia – (AKT III) Krater Arreat poziom 2
Demoniczny trzęsiciel – (AKT III) Podziemia Twierdzy poziom 2 i 3, Pola Bitwy, Pola Rzezi
Opancerzony niszczyciel – (AKT IV) Srebrna Iglica poziom 2
Herold zarazy – (AKT III) Pola Bitwy, Most Korsikka, Pola Rzezi, Przejście Rakkisa, Krater Arreat poziom 1
Skrzydlaty pomiot – (AKT III) Górne Obwarowania, Kamienny Fort, Pola Bitwy, Przejście Rakkisa
Demoniczny piechur – (AKT III) Górne Obwarowania, Kamienny Fort, Podziemia Twierdzy poz. 1
Zniewoliciel upadłych – (AKT III) Górne Obwarowania, Przejście Rakkisa
Żołdak upadłych – (AKT III) Górne Obwarowania, Koszary (oba poziomy)(przed Polami bitwy), Wysunięte Koszary (Pola bitwy)
Żołnierz upadłych – (AKT III) Górne Obwarowania, Przejście Rakkisa, Krater Arreat poziom 1
Piekielny ogar upadłych – (AKT III) Górne Obwarowania, Wieża Potępionych poziom 1
Prorok upadłych – (AKT III) Kamienny Fort, Koszary (oba poziomy)(przed Polami bitwy), Wysunięte Koszary (Pola Bitwy), Górne Obwarowania
Wojownik Klanu Krwi – (AKT III) Pola bitwy, Most Korsikka, Pola Rzezi, Przejście Rakkisa
Okultysta Klanu Krwi – (AKT III) Krater Arreat poziom 2, Wieża Przeklętych (oba poziomy)
Zguba zimy – łowczyni – (AKT III) Pieczary Mrozu (oba poziomy)(Pola Rzezi)
Stygijski pełzacz – (AKT III) Krater Arreat poziom 1 i 2, Rdzeń Arreat
Szkieletowy maruder – (AKT III) Składy na polu bitwy (Pola Bitwy)
Czaszkowy zbrojny – (AKT III) Składy na polu bitwy (Pola Bitwy)
Zerwiłeb – (AKT III) Składy na polu bitwy (Pola Bitwy)
Rozpruwacz dusz – (AKT III) Podziemia Twierdzy poziom 1 i 2
Sukkub – (AKT III) Krater Arreat poziom 2, Rdzeń Arreat
Olbrzymi golgor – (AKT III) Kamienny Fort, Pola Rzezi, Przejście Rakkisa
Ognisty demon mrocznych niebios – (AKT IV) Ogrody Nadziei poziom 2
Zniewolony koszmar – (AKT IV) Srebrna Iglica poziom 2
Kafarowy hegemon – (AKT IV) Srebrna Iglica (oba poziomy)
Poskramiacz – (AKT IV) Ogrody Nadziei (oba poziomy), Srebrna Iglica poziom 1
Armaddon – (AKT IV) Kapliczka Cnoty (Ogrody Nadziei poziom 2)
Legionista Morlu – (AKT IV) Srebrna Iglica (oba poziomy)
Spopielacz Morlu – (AKT IV) Srebrna Iglica (oba poziomy)
Maniakalny golgor – (AKT III) Rdzeń Arreat



Wystarczy zabić wymienione potwory – czempiony (niebieskie).

Większość zapewne zabijemy podczas przechodzenia gry i wykonywania zadań. Za osiągnięcie możemy zdobyć 30 punktów. W jego skład wchodzi:

Likwidacja – Zabij 10 czempionów wymienionych typów

Już nie jesteś taki twardy – Zabij 50 czempionów wymienionych typów

Kolekcja czempionów – Zabij po 1 czempionie wymienionych typów

Rogaty szarżownik – (AKT I) Tereny łowieckie Leoryka, Północne Wyżyny

Diablik – (AKT I) Splugawiona Krypta (Cmentarz Porzuconych)

Nietoperz trupojad – (AKT I) Katedra poziom 1,2,4

Dziki bies – (AKT I) Przekłeta Ciemnica

Kolcodemon – (AKT I) Nora Ścierwojadów poziom 1 (Poła Niedoli)

Ścierwojad – (AKT I) Kotlina Lamentów, Splugawiona Krypta (Cmentarz Porzuconych), Poła Niedoli

Przywrócony kat – (AKT I) Przekłeta Ciemnica

Szkieletowy łucznik – (AKT I) Katedra poziom 4, Królewskie Krypty

Pajęcznik – (AKT I) Jaskinie Klanu Księżyca (oba poziomy), Pieczary Aranei

Mroczny berserker – (AKT I) Sale Agonii (wszystkie poziomy), Posiadłość Leoryka, Wyżynne przejście

Mroczny piekielnik – (AKT I) Sale Agonii (wszystkie poziomy), Tereny łowieckie Leoryka, Posiadłość Leoryka, Wortham

Bezbożny niewolnik – (AKT I) Posiadłość Leoryka, Sale Agonii poziom 1

Ekshumowany kolos – (AKT I) Sale Agonii poziom 1 i 2

Głodny trup – (AKT I) Cmentarz Porzuconych, Splugawiona Krypta (Cmentarz Porzuconych), Kotlina Lamentów

Żarłoczny trup – (AKT I) Katedra poziom 1, Kotlina Lamentów, Cmentarz Porzuconych, Splugawiona Krypta (Cmentarz Porzuconych), Poła Niedoli

Nadzorca upadłych – (AKT II) Płaskowyż skowytów, Kopalnie nad Czarnym Kanionem, Kąsające piaski, Droga do Alkarnus

Upadły – (AKT II) Płaskowyż Skowytów, Kopalnie nad Czarnym Kanionem, Kąsające Piaski, Droga do Alkarnus, Wschodni Kanał, Ukryte Akwedukty

Peon upadłych – (AKT II) Oaza Dalgura

Kundel upadłych – (AKT II) Burzowe Sale (Archiwa Zoltuna Kulla)

Przyzwacz upadłych – (AKT II) Oaza Dalgura

Przekłety – (AKT II) Wschodni kanał, Bezludne piaski

Dzikoskrzydły – (AKT II) Starożytna jaskinia (oba poziomy)(Oaza Dalgura), Wschodni Kanał, Zalana jaskinia (Oaza Dalgura)

Widmo śmierci – (AKT II) Tajemnicza jaskinia (Oaza Dalgura)

Ponure widmo – (AKT II) Kraina Cienia (Archiwa Zoltuna Kulla)

Rozjuszony ghouł – (AKT II) Pieczary Sirocco (oba poziomy)(Płaskowyż skowytów)

Łowczyni Lacuni – (AKT II) Płaskowyż skowytów, Kopalnie nad Czarnym Kanionem, Kąsające piaski

Siepacz Lacuni – (AKT II) Bezludne piaski

Skalny olbrzym – (AKT II) Burzowe Sale (Archiwa Zoltuna Kulla), Nieznane Otchłanie (Archiwa Zoltuna Kulla)

Piaskowy behemot – (AKT II) Kraina Cienia (Archiwa Zoltuna Kulla), Nieznane Otchłanie (Archiwa Zoltuna Kulla)

Piaskowa osa – (AKT II) Kopalnie nad Czarnym Kanionem, Płaskowyż skowytów

Kosiarz – (AKT II) Pieczara pogrzebanej grozy (oba poziomy)(Bezludne piaski)

Szkieletowy łupieżca – (AKT II) Krypta Skrytobójcy (Bezludne Piaski), Nieznane Otchłanie (Archiwa Zoltuna Kulla), Burzowe Sale (Archiwa Zoltuna Kulla)

Kościany wojownik – (AKT II) Płaskowyż skowytów, Kopalnie nad Czarnym Kanionem, Kanały Kaldeum, Zapomniane Ruiny (Oaza Dalgura), Pieczara Zdrajcy poziom 2 (Bezludne Piaski)

Kręgorwij – (AKT II) Zapomniane Ruiny (Oaza Dalgura)

Szkieletowy łowca – (AKT II) Tajemnicza jaskinia (Oaza Dalgura)

Zmrażający konstrukt – (AKT II) Starożytna jaskinia poziom 1 (Oaza Dalgura), Nieznane otchłanie (Archiwa Zoltuna Kulla)

Porażający strażnik – (AKT II) Zapomniane Ruiny (Oaza Dalgura), Krypta Skrytobójcy (Bezludne Piaski)
Trujący strażnik – (AKT II) Kanały Kaldeum
Pełzający mistyfikikator – (AKT II) Oaza Dalgura, Ruiny (oba poziomy)(Kąsające piaski), Piwnica starego rybaka (Oaza Dalgura)
Plujący pająk – (AKT II) Pieczara Zdrajcy (oba poziomy)(Bezludne piaski), Parszywa pieczara (oba poziomy)(Bezludne piaski)
Pajęczak roju – (AKT II) Pieczara Zdrajcy (oba poziomy)(Bezludne piaski), Burzowe sale (Archiwa Zoltuna Kulla), Parszywa Pieczara (oba poziomy)(Bezludne piaski)
Obrzydlivy rój – (AKT II) Bezludne piaski, Ukryte Akwedukty, Wschodni Kanał, Starożytna jaskinia (oba poziomy)(Oaza Dalgura), Parszywa Pieczara (oba poziomy)(Bezludne piaski)
Kolosalna zwidobestia – (AKT III) Krater Arreat Poziom 2
Demoniczny trzęsiciel – (AKT III) Podziemia Twierdzy poziom 2 i 3, Pola Bitwy, Pola Rzezi
Opancerzony niszczyciel – (AKT IV) Srebrna Iglica poziom 2
Herold zarazy – (AKT III) Pola bitwy, Most Korsikka, Pola Rzezi, Przejście Rakkisa, Krater Arreat poziom 1
Skrzydlaty pomiot – (AKT III) Kamienny fort, Pola Bitwy, Przejście Rakkisa, Górne Obwarowania (przed Kamiennym Fortem)
Demoniczny piechur – (AKT III) Kamienny fort, Podziemia Twierdzy poziom 1, Górne Obwarowania (przed Kamiennym Fortem)
Nadrządca upadłych – (AKT III) Kamienny Fort, Koszary (oba poziomy)(przed polami bitwy), Górne Obwarowania (przed Kamiennym Fortem), Wysunięte Koszary (Pola Bitwy)
Zniewoliciel upadłych – (AKT III) Przejście Rakkisa, Górne Obwarowania (przed Kamiennym Fortem)
Żołdak upadłych – (AKT III) Kamienny Fort, Górne Obwarowania (przed Kamiennym Fortem), Koszary (oba poziomy)(przed polami bitwy), Wysunięte koszary (Pola bitwy)
Żołnierz upadłych – (AKT III) Przejście Rakkisa, Krater Arreat poziom 1, Górne Obwarowania (przed Kamiennym Fortem)
Mieszaniec upadłych – (AKT III) Kamienny fort, Koszary (oba poziomy)(przed polami bitwy), Wysunięte koszary (Pola Bitwy)
Piekielny ogar upadłych – (AKT III) Wieża Potępionych poziom 1
Wojownik Klanu Krwi – (AKT III) Most Korsikka, Pola rzezi, Pola bitwy, Przejście Rakkisa
Ciemieżca Klanu Krwi – (AKT III) Krater Arreat poziom 1, Wieża Przeklętych (oba poziomy)
Palownik Klanu Krwi – (AKT III) Krater Arreat (oba poziomy), Wieża Przeklętych (oba poziomy)
Czarownik Klanu Krwi – (AKT III) Przejście Rakkisa
Okultysta Klanu Krwi – (AKT III) Krater Arreat poziom 2, Wieża Przeklętych (oba poziomy)
Zguba zimy – łowczyni – (AKT III) Pieczary Mrozu (oba poziomy)(Pola rzezi)
Stygijski pełzacz – (AKT III) Krater Arreat (oba poziomy), Rdzeń Arreat
Lodowy kolcogrzbiet – (AKT III) Pieczary Mrozu (oba poziomy)(Pola rzezi), Podziemia Twierdzy (wszystkie poziomy)
Szkieletowy maruder – (AKT III) Składy na polu bitwy (Pola Bitwy)
Zerwiłeb – (AKT III) Składy na polu bitwy (Pola Bitwy)
Mroczny szkieletowy strzelec – (AKT III) Podziemia Twierdzy (wszystkie poziomy)
Rozpruwacz dusz – (AKT III) Podziemia Twierdzy poziom 1 i 2
Sukkub – (AKT III) Krater Arreat poziom 2, Rdzeń Arreat
Rój zarazy – (AKT III) Umocniony bunkier (oba poziomy)(Brama Arreat), Posterunek Crydera (Pola Bitwy)
Ognisty demon mrocznych niebios – (AKT IV) Srebrna Iglica poziom 2
Zniewolony koszmar – (AKT IV) Srebrna Iglica poziom 2
Kafarowy hegemon – (AKT IV) Srebrna Iglica (oba poziomy)
Poskramiacz – (AKT IV) Ogrody Nadziei poziom 1
Legionista Morlu – (AKT IV) Srebrna Iglica (oba poziomy)
Spopielacz Morlu – (AKT IV) Srebrna Iglica (oba poziomy)