



## Premie do doświadczenia w Heroes of the Storm od Blizzarda

- **Premia za grę ze znajomymi**
  - Teraz gra w *Heroes of the Storm* ze znajomym będzie zapewniać premię 25% PD.
- **Premia drużynowa**
  - Premia do PD zdobywana za grę w drużynie będzie rosła zależnie od liczby członków drużyny:
    - **2 graczy:** +25%
    - **3 graczy:** +33%
    - **4 graczy:** +42%
    - **5 graczy:** +50%
- **Premia za tryb gry**
  - Teraz mecze rankingowe będą zapewniać dodatkowe PD:
    - **Liga bohaterów:** +25% PD
    - **Liga drużynowa:** +50% PD
- **Premie do PD będą się dodawały do siebie**
  - Gra w drużynie z jednym znajomym wciąż będzie przynosić łącznie dodatkowe 50% PD – tak samo jak wcześniej, jednak gra z dodatkowymi członkami drużyny będzie przynosić więcej PD.
  - Gra w lidze drużynowej przy pełnym składzie drużyny z przynajmniej jednym znajomym i aktywnym Stymulatorem będzie przynosić łącznie dodatkowe 225% PD.
- Ikona informująca o dostępnych premiach do PD na górnym pasku nawigacji będzie się pokazywać, kiedy gracze otrzymają jedną z opisanych powyżej premii.
  - Naprowadź wskaźnik myszy na tę ikonę, aby wyświetlić podpowiedź z pełną rozpiską wszystkich aktywnych i nieaktywnych premii do PD.

---

Wartości premii do doświadczenia aktualne na dzień: **18 grudnia 2016**

Źródło: [informacje o aktualizacji Heroes of the Storm z 19 października 2016](#)

WEB Rip by CWK 2016

dla

SEZON.DIABLO.OVH 2016: [informacje o sezonach w Diablo III i daty wprowadzania](#)

HOTS.DIABLO.OVH: [zobacz więcej przydatnych dokumentów na temat gry Heroes of the Storm](#)