



# Heroes of the Storm

## Słowniczek

Niniejszy słowniczek zawiera zwroty i skróty używane w poradnikach, jak i w trakcie trwania samej rozgrywki. Poznanie ich znacznie ułatwi komunikację w drużynie, a przede wszystkim ją przyspieszy i uczyni bardziej zrozumiałą.

**AA** (Auto Attack) - Atak automatyczny, który bohater wykona po kliknięciu PPM na cel.

**AD** (Attack Damage) - Obrażenia fizyczne, które nasza postać wyrządza za pomocą ataków.

**AFK** (Away From Keyboard) - Określenie, które używa się w momencie gdy na chwilę trzeba przerwać rozgrywkę i pozostawić postać samą sobie. Określenie to ma również negatywną formę w przypadku, gdy któryś z graczy po prostu przestaje grać, a tym samym jest AFK.

**AoE** (Area of Effect) - Działanie umiejętności na pewnym obszarze (np. Lodowa Nawałnica u Arthasa).

**AS** (Attack Speed) - Prędkość ataku bohatera.

**Aura** - Bonusowy efekt, który swoim działaniem obejmuje często również członków drużyny, np. aura z dodatkowym bonusem do szybkości ataku.

**BD** (Backdoor) - Określenie, które oznacza niezauważone prześlizgnięcie (lub przeteleportowanie) się jednego (lub wielu) z bohaterów za plecami wroga i zdobycie jakiegoś celu w ich bazie, np. zniszczenie wieży.

**BG** (Bad Game) - Skrót BG używa się przeważnie po skończonej rozgrywce, aby wyrazić swoje niezadowolenie z wyniku, np. przez to, że któryś z sojuszników odłączył się od rozgrywki i cała drużyna zmuszona była grać 4 na 5.

**Bot** - Nazwa dolnej alejki na mapie.

**BRB** (Be Right Back) - Zaraz wracam.

**Brush** - Zarośla, które rozmieszczone są w różnych miejscach mapy.

**Buff** - Bonus zmieniający statystyki naszej postaci i utrzymujący się przez pewien czas, np. buff do szybkości ataku Reynara.

**Build** - Określone zestawienie umiejętności dla danego bohatera

**Burst** - Zadanie ogromnej ilości obrażeń w jak najkrótszym czasie

**CC** (Crowd Control) - Określenie to oznacza wszystkie efekty, które ograniczają kontrolę nad postacią, jak np. strach, ogłuszenie, spowolnienie, podrzucenie itd.

**CD** (Cooldown) - Czas schłodzenia (odnowienia się) danej umiejętności.

**Champion** - Bohater.

**Daily quest** - Czyli codzienne zadania, które gracz może wykonywać, aby zarobić trochę złota. Po wykonaniu zadania z danego dnia następnie otrzymasz dopiero w kolejnym dniu.

**DC** (Disconnect) - Odłączenie się z gracza z rozgrywki.

**DMG** (Damage) - Skrót, który oznacza zadawane obrażenia.

**DoT** (Damage Over Time) - obrażenia zadawane przez pewien okres czasu

**Feeder** - Określenie dla gracza, który feeduje ("karmi") przeciwny team poprzez ciągłe ginięcie na ich korzyść. Łączy się z tym pojęcie "Fed", czyli "Nakarmiony", które określa gracza, który ma na koncie dużą ilość zabójstw

**Gank** - Określenie na pomoc teamu w zabiciu przeciwnika. Jeśli piszemy do kogoś żeby zaatakował wroga na naszej linii to wtedy prosimy o gank.

**GG** (Good Game) - Skrót GG używa się przeważnie po skończonej rozgrywce, aby podziękować przeciwnikom i sojusznikom za grę.

**GJ** (Good Job) - Jeśli któryś z sojuszników dobrze spisał się w którejś akcji, warto nagrodzić go krótkim GJ - Dobra Robota!

**GL** (Good Luck) - Skrót, którego używa się na początku rozgrywki, aby życzyć przeciwnikom i sojusznikom szczęścia w grze.

**HF** (Have Fun) - HF używa się na początku rozgrywki, przeważnie razem z GL, aby wszyscy wyrazić nadzieję, że wszyscy będą czerpać przyjemność z gry.

**Kite'owanie** - Kite'ować, oznacza utrzymywać przeciwnika na dystans w taki sposób, aby nie mógł zbliżyć się na tyle do naszej postaci, aby skutecznie prowadzić wymianę.

**Leaver** - Określenie dla gracza, który opuścił trwającą rozgrywkę i już do niej nie wrócił.

**Harass** - Konsekwentne nękanie przeciwnika atakami, które mają na celu zburzenie jego morale i obniżenie paska zdrowia.

**Lane** - Linia, alejka, których na mapie znajdują się trzy.

**MIA** (Miss in Action) - Oznacza, że kogoś aktualnie nie ma na danej linii.

**MID** - Nazwa dla środkowej alejki na mapie.

**MOUNT** - Czyli wierzchowiec na którym można poruszać się po mapie.

**MS** (Movement Speed) - Oznacza szybkość poruszania się.

**Mine** - Kopalnia

**Noob** - Niezbyt miłe i nadużywane określenie w stosunku do graczy, którzy nie potrafią zachować się w czasie gry i celowo utrudniają życie innym. Często mylone z pojęciem Newbie.

**Newbie** - Określenie na gracza, który dopiero rozpoczyna swoją przygodę z daną grą.

**OOM** (Out Of Mana) - Gracze w ten sposób informują drużynę, że nie posiadają many, aby dalej móc korzystać z umiejętności.

**OP** (Overpowered) - Określenie stosowane względem postaci, które aktualnie są znacznie silniejsze od innych i wymagają zbalansowania.

**Passive** - Pasywna umiejętność postaci.

**RE** (Return) - Określenie używane, gdy po zgubieniu przeciwnika z pola widzenia, wrócił on na swoją pozycję.

**Root** - Negatywny efekt, który uniemożliwia poruszanie się bohaterowi

**Shrine** - Kapliczka

**Seed** - Nasiono, które zbiera się na mapie Ogród Grozy

**Silence** - Negatywny efekt, który uniemożliwia korzystanie z jakiegokolwiek umiejętności, ucisza dany cel (np. Natchnienie u Soraki).

**Skillshot** - Umiejętność, która wymaga pewnej zręczności i ręcznego nacelowania, aby trafić w przeciwnika.

**Skin** - Oznacza dodatkową skórkę dla naszej postaci, która można kupić za prawdziwe pieniądze.

**SS** - Skrót od "Miss", który oznacza to samo co MIA.

**Stun** - Ogluszenie, które obojędnicza przeciwnika i uniemożliwia podjęcie jakiegokolwiek akcji.

**Support** - Określenie na bohaterów wspomagających drużynę dodatkowymi efektami: aurami, leczeniem itd.

**Suppression** - Negatywny efekt, który uniemożliwia używanie umiejętności przez bohatera.

**Tank** - Postać, której zadaniem jest skupienie na sobie ataków wroga i przyjmowanie obrażeń, jak i rozpraszanie przeciwników, aby drużyna mogła atakować.

**TBH** (To Be Honest) - Będąc szczerym. Skrót używa się do wyrażenia szczerzej opinii na dany temat.

**TOP** - Nazwa dla górnej alejki na mapie.

**TP** - Teleport.

**Taunt** (Kpina, Prowokacja) - Negatywny efekt, który prowokuje cel do atakowania postaci, która użyła takiej umiejętności. Sprowokowany bohater traci kontrolę nad postacią na czas trwania taunta.

**Ult** - Ultimate, czyli ostanía z umiejętności postaci, zazwyczaj pod przyciskiem "R".