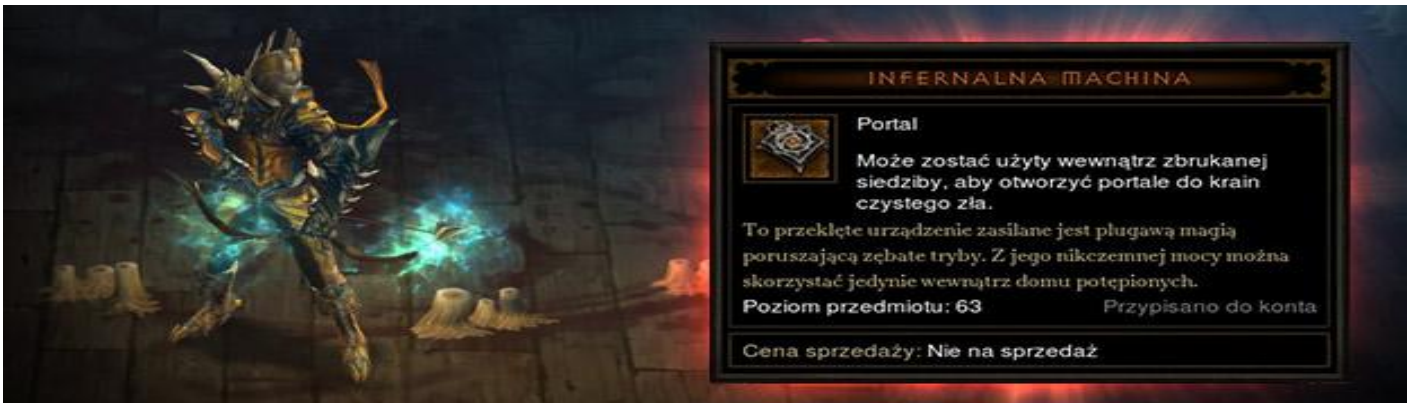


INFERNALNA MACHINA – KOMPENDIUM WIEDZY

Posted on [Luty 10, 2016](#) by [Anonymous](#)

Infernalna Machina to urządzenie pozwalające przenieść się do czterech alternatywnych krain, w celu zdobycia składników niezbędnych do stworzenia Pierścienia Piekielnego Ognia lub Amuletu Piekielnego Ognia – unikatowych legendarnych przedmiotów 70 poziomu. O ile Infernalna Machina i Pierścień Piekielnego Ognia zostały po raz pierwszy wprowadzone z aktualizacją 1.0.5 do podstawowej wersji gry, to w dodatku Reaper of Souls oraz kolejnymi aktualizacjami gry, doczekały się one kilku istotnych zmian.



Ostatnia aktualizacja: patch 2.4.0

INFERNALNE MACHINY

Aby znaleźć Infernalną Machinę, należy najpierw zabić Klucznika który znajduje się w aktach: I, II, III i IV. Każdy z nich może nagrodzić Cię określoną Infernalną Machiną.

[Machina Żalu](#) – Klucznik Odeg (Pola Niedoli – akt I)



[Machina Zgnilizny](#) – Klucznik Sokahr (Oaza Dalgura – akt II)



[Machina Grozy](#) – Klucznik Xah'Rith (Kamienny Fort – akt III)



Machina Przerżenia – Klucznik Nekarat (Drugi Poziom Ogrodów Nadziei – akt IV)



W poniższej tabeli przedstawiamy szansę na wypadnięcie maszyny po zabicie Klucznika na określonym poziomie trudności oraz szansę na wypadnięcie organów po zabicu uber bossów w poszczególnych krainach.

Poziom	Szansa na drop maszyny	Szansa na drop organu
Udręka I	25%	1
Udręka II	28%	1 (10% szansy na drop 2)
Udręka III	33%	1 (20% szansy na drop 2)
Udręka IV	38%	1 (30% szansy na drop 2)
Udręka V	43%	1 (40% szansy na drop 2)
Udręka VI	50%	1 (50% szansy na drop 2)
Udręka VII	55%	2
Udręka VIII	60%	2 (10% szansy na drop 3)
Udręka IX	65%	2 (25% szansy na drop 3)
Udręka X	70%	2 (50% szansy na drop 3)

KROTKI OPIS

Kiedy już zdobędziesz Infernalną Maszynę, jej moce będziesz mógł wyzwolić tylko w jednym miejscu – w Domostwie Heretyka w Nowym Tristram. Należy do niego wejść (znajduje się tuż obok Brata Malachiasza Uzdrawiciela), a następnie kliknąć prawym przyciskiem myszy na urządzenie w ekwipunku, aby je aktywować. Pojawi się złowrogi, czerwony portal, który zaprowadzi graczy do demonicznej krainy, gdzie staną oko w oko z parami najbardziej nikczemnych przeciwników w świecie Sanktuarium.



PRZECIWNICY & KRAINY

Śmiałkowie, którzy znajdą w sobie wystarczająco odwagi, aby przejść przez złowrogi portal otwarty przez Infernalną Maszynę, trafią do jednej z czterech krain czystego zła, gdzie będzie na nich czekać z góry określona para bossów:

W Krainie Żalu król Leoryk i Mahda stoją na straży Królewskich krypt.



W Krainie Zgnilizny Ghom i Rakanoth bronią Spizarni.



W Krainie Grozy Bestia obłącznicza i Zoltun Kull chronią Krawędzi Otchłani.



W Krainie Przerżenia Diabło oraz losowi sprzymierzeńcy chronią Duszy Zła.



Każdy z „podrasowanych” bossów zachowa pełen arsenał podstawowych zaklęć i zdolności. Wiele z nich jest potężniejszych, a niektórzy z przeciwników wymyślili nowe sposoby na sprawdzenie umiejętności tych, którzy mieli czelność wtargnąć na ich włości.

Jeżeli zdarzy wam się polec podczas walki z piekielnymi wrogami, bez obaw – dopóki nie opuścicie gry, możecie zaczynać starcie od nowa w dowolnym momencie. Wystarczy kliknąć stworzony uprzednio portal. Pozostanie on aktywny w Domostwie Heretyka nawet po zgładzeniu bossów – aż do zakończenia danej sesji gry. Innymi słowy, jeżeli nie macie miejsca w ekwipunku, możecie opuścić pole walki i powrócić tam później bez obawy o utratę zdobytych skarbów.

Należy przy tym pamiętać, że nie można udać się do tej samej krainy czystego zła dwukrotnie podczas tej samej sesji gry. Oznacza to, że jeżeli stworzycie lub będziecie mieli dostęp do pięciu lub więcej machin, aby skorzystać z nich wszystkich będziecie musieli rozpocząć nową grę po otwarciu czterech portali.

NAGRODY

Za zgładzenie pary bossów gracze otrzymają przedmioty i złoto. Ponadto, będą mieli szansę na zdobycie groteskowych fragmentów zwłok każdego z zabitych wrogów. Można ich użyć do stworzenia legendarnych przedmiotów o wyjątkowej mocy – Pierścienia Piekielnego Ognia lub Amuletu Piekielnego Ognia. Aby go wykuć, potrzebne będą cztery różne fragmenty zwłok:



[Skrucha Leoryka](#), która wypada z króla Leoryka lub Mahdy w Krainie Żalu.



[Fiolka Zgnilizny](#), który wypada z Ghoma lub Rakanotha w Krainie Zgnilizny.



[Bożek Grozy](#), które wypada z Bestii obłąkanej lub Zoltuna Kulla w Krainie Grozy.



[Serce Zła](#), które wypada z Diabła w krainie Przeróżenia.

Po zebraniu wszystkich narzędzi można je połączyć u złotnika, korzystając z przepisów, które sprzeda wam handlarzka Squirt (akt II). Złotnik na 10 poziomie nauczy się dzięki temu ośmiu różnych schematów pozwalających mu tworzyć: Piekielny Pierścień Inteligencji, Piekielny Pierścień Siły, Piekielny Pierścień Zręczności, Piekielny Pierścień Witalności, Piekielny Amulet Inteligencji, Piekielny Amulet Siły oraz Piekielny Amulet Zręczności. W zależności od tego, którą wersję pierścienia lub amuletu wybierze, zapewni on premię do określonego atrybutu.



[Amulet Piekielnego Ognia](#) jest uznawany za wyjątkowe wyposażenie, ponieważ oprócz standardowych atrybutów, posiada on dodatkowy afiks w postaci losowej umiejętności pasywnej klasy, którą w danej chwili gramy.



[Pierścień Piekielnego Ognia](#) oprócz standardowych atrybutów posiada afiks zapewniający nam stałą premię do zdobywanego doświadczenia. Jest doskonały w przypadku lewelowania naszych postaci do 70 poziomu.