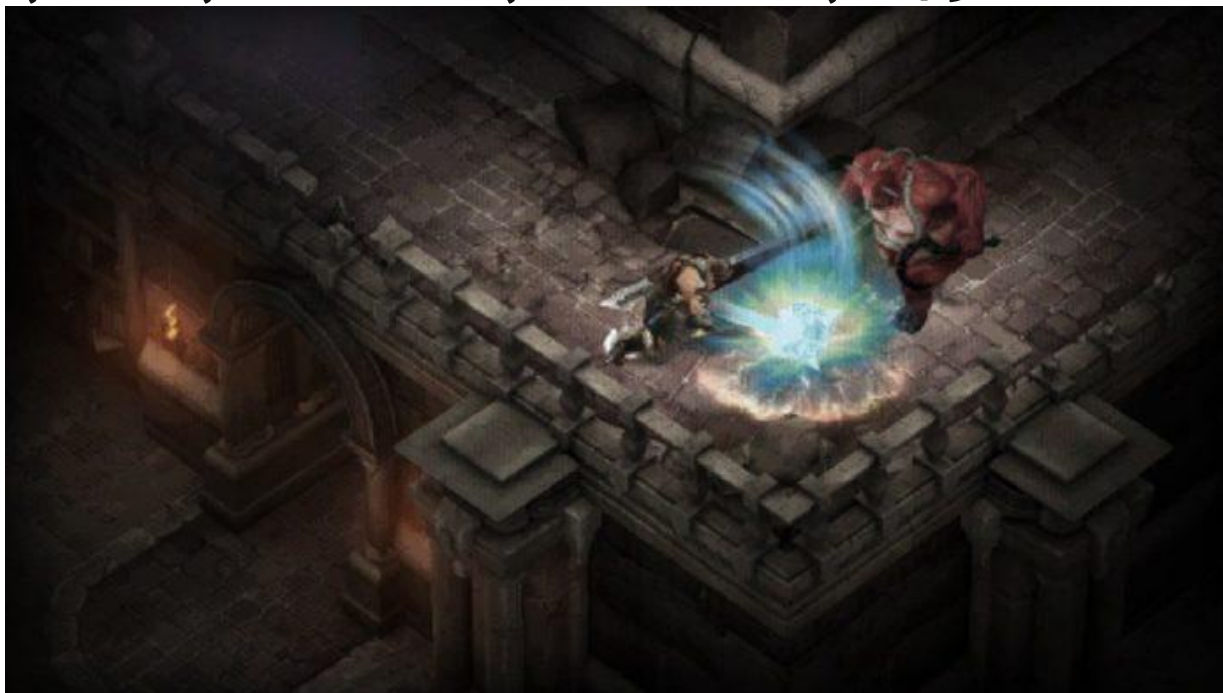


Najważniejsze informacje o aktualizacji 2.4.3 dla Diablo III



Powrót do przeszłości...

Do ruin **Starego Tristram** powróci pradawne zło. Pojawi się tam bowiem mistyczny portal, prowadzący do miejsca, które wygląda nazbyt znajomo. Tym miejscem będzie bowiem katedra, pod której katakumbami czekać będzie żądny świeżego mięsa **Rzeźnik**.

Po aktualizacji będziemy mogli zmierzyć się z siłami zła w przygotowanym przez **Blizzard** evencie, który przeniesie nas do pierwszej gry z **serii Diablo**. Wydarzenie przygotowane zostało w technologii **RetroVision™**, dzięki której będziemy mogli liźnąć choć trochę historii. Na wszystkich **Nefalemów** czekać będzie niesłychanie interesująca przygoda w towarzystwie starych znajomych. Przeniesiemy się bowiem do podziemi wypełnionych po brzegi klasycznymi przedmiotami, stworami i... pikselami! Wszystko to na silniku **Diablo III**. W nagrodę zgarniemy trochę **nowych transmodyfikacji, osiągnięć i innych niespodzianek**.

Patch 2.4.3 wprowadzi szereg zmian w niektórych **zestawach i przedmiotach legendarnych**. Znajdziemy w nich także **nowe moce**, a całą listę zmian w przedmiotach możecie znaleźć [tutaj](#).



Obejrzyj film z okazji 20-lecia Diablo: <https://youtu.be/o1EDJWPN68M>

Szczeliny, ach szczeliny...

Głębokie Szczeliny w **Diablo III** są chlebem powszednim dla wszystkich **Nefalemów**, którzy nieustannie doprowadzają swoich bohaterów do granic możliwości. **Aktualizacja 2.4.3** wprowadzi kilka zmian, które z pewnością usprawnią eksplorację tych podziemi.

Po aktualizacji stwory w **Głębokich Szczelinach** zostaną bardziej równomiernie rozmieszczone, a rozmiary poziomów bardziej spójne. **Głębokie Szczeliny** powinny bowiem posiadać od dwóch do czterech poziomów, a mapy będą jeszcze bardziej zróżnicowane. Gracze, którzy nastawieni są na przeżywalność zostaną nagrodzeni, gdyż za uniknięcie śmierci będą mieli możliwość dodatkowego ulepszenia **Klejnotu Legendarnego**.

Komfort gry nade wszystko

Oprócz zmian kosmetycznych, wprowadzone zostaną zmiany poprawiające komfort gry.

Po wprowadzeniu aktualizacji, będziemy mogli zabić w powietrzu skaczących wrogów. Za zabicie w locie skrzydlatych zabójców, pogromców, łowczyń lacuni czy podziemnych skoczków będziemy mogli zgarnąć dodatkowe bonusy. Szykujcie broń, gdyż przeciwnicy znikający w walce będą krócej unikać ciosów.

Blizzard nie zapomniał także o **przeciwnikach elitarnych**. Niektóre z ich mocy zostaną bowiem podrasowane, a także zyskają one nową moc, która nazwana została **Moloch**. Obdarzone **Molochem** potwory zyskają niewrażliwość na efekty ograniczające kontrolę i będą niemal nie do powstrzymania.

Myriam kocha kolory...

Na koniec informacja, która ucieszy **Nefalemów** z wycuciem stylu. Wszystkie barwniki zyskają nowe miejsce, gdyż od czasu aktualizacji pieczę nad nimi trzymać będzie **wieszczka Myriam**.

Szczegółowa lista zmian w aktualizacji 2.4.3 **Diablo III**: [patchlog 2.4.3.42934 na battle.net](http://battle.net/patchlog/2.4.3.42934)



Źródło i wykonanie: <http://gameradar.pl/diablo-iii-aktualizacja-2-4-3-najwazniejsze-informacje/>

Web rip by CWK dla SEZON.DIABLO.OVH

środa, 18 stycznia 2017

Więcej materiałów o **Diablo III** w wersji PDF do pobrania z PUB.DIABLO.OVH