

Terminologia Diablo III

LICZBY

1H, one hand - broń jednoręczna

2H, two hand - broń dwuręczna

A

@ - patrz "resy"

a, a1, act1- akt 1 (zmiana cyfry oznacza inny akt, kolejno drugi, trzeci, czwarty)

abs, absorb- absorpcja, czyli pochłanianie obrażeń

ac, armor class- klasa zbroi, pancerza

acc, account- konto, login

ach, achi, achiev, achievement - osiągnięcie

affix - czyli suffixy i prefixy, atrybuty przypisywane do magicznych przedmiotów

afk, away from keyboard- z dala od klawiatury

agi, agility - patrz "dex"

AH, auction house, diallegro - Dom Aukcyjny, wbudowany w D3 interfejs do handlu przedmiotami, patrz też RMAH

alvl, area lvl- najprościej mówiąc to poziom lokacji jakiegoś obszaru, miejsca

alt - od "alternatywa", inna postać od głównej należąca do jednego gracza.

amu- amulet

aoe, area of effect - na polski - obszar działania. Aoe odnosi się do umiejętności, które działają na danym obszarze, a nie - konkretnym celu, np. meteor lub dzwon

AP - attack power, patrz też - Damage, lub ability power

APoC - Arcane Power on Crit - czyli ilość mocy tajemnej, jaką otrzymujemy przy ataku krytycznym

ar, arc res, arcane res - odporność na magię

arcane - moc tajemna, zasób Czarownika

arm, armor- zbroja, pancerz

artisan - rzemieślnik, kowal oraz złotnik

as, attack speed - zobacz "ias"

asd/asdf- ciąg znaków wynikający z bliskości liter na klawiaturze, stosowany zazwyczaj "na szybko" jako nazwy gier i hasła

atm, at the moment- w tymże momencie

authenticator - urządzenie, bądź aplikacja, które dodaje dodatkową warstwę zabezpieczeń do konta gry. Więcej - <http://eu.battle.net/d3/pl/forum/topic/2679778379>

azure, azurewrath- Błękitny Gniew, kryształowe ostrze czyli legendarny jednoręczny miecz

B

baba, barb, barbi, boon, barbarian- barbarzyńca

ban- rodzaj kary internetowej, zakaz wstępu na kanał, serwer bądź forum, czasowy lub permanentny

battle tag - etykieta według której można dodać graczy do znajomych. Battle tag wyświetlany jest w formie nick#numer

bid - cena wywoławcza

billion - po angielsku "miliard", a nie "bilion" - można tu się potknąć! Angielski "billion" to 1 000 000 000, a nie 1 000 000 000 000, który po angielsku jest nazywane trylionem. Więcej:

http://pl.wikipedia.org/wiki/Liczebny_g%C5%82%C3%B3wne_pot%C4%99g_tysi%C4%85ca

blue, blues, niebiescy - określenie pracowników Blizzarda lub ich wypowiedzi na forach, które są oznaczone niebieskim kolorem

blue pack - grupa championów, potworów z niebieskimi nazwami

BMA - Battle.net Mobile Authenticator - patrz "Authenticator"

bn, battle.net- serwer Blizzarda, do gry w Diablo

bo, boo - okrzyk Barbarzyńcy

bojs, boje - legendarne buty, Bojowe Kamasze - <http://eu.battle.net/d3/pl/item/boj-anglers>

boost - patrz "taxi"

boss- końcowi przeciwnicy z każdego aktu - Butcher, Belial, Azmodan i Diablo

bossrun- gra stworzona konkretnie w celu zabicia bossa

bow- łuk

bp, breast plate- napiersnik, zbroja

brb, rb, be right back- zaraz wracam

bs, blacksmith - kowal Haedrig Aemon

btw, by the way- tak przy okazji, tak na marginesie, swoją drogą

buff (gra) - umiejętność, którą rzucamy na siebie lub drużynę, która czasowo zwiększa nasze statystyki bądź dodaje dodatkowe właściwości, na przykład mantry Mnicha, okrzyki Barbarzyńcy

buff (patch) - zmiana w patchu do gry, która wzmacnia jakiś element gry. Patrz też "nerf"

bug- błąd w grze

bugged item- przedmiot „bugowany”, czyli przedmiot źle wygenerowany przez bn, posiadający atrybuty, które normalnie nie występują w grze

build- określony rodzaj budowy postaci, czyli kombinacja runów i umiejętności, a także dobrania konkretnego ekwipunku

buyout - cena ostateczna, wykupu

bw, black wall- tak zwana czarna ściana, czyli rodzaj laga, który objawia się w ten sposób, że przed nami pojawia się czarna plama przez, którą nie możemy przejść

C

cc, cyc, crowd control - dosłownie "kontrola tłumu", każda umiejętność, która w jakiś sposób uniemożliwia atak, na przykład oślepienie, ogłuszenie

cc - crit chance, szansa na uderzenie krytyczne

cd, cooldown - czas odnowienia, czyli czas, jaki trzeba odczekać, zanim będzie można ponownie użyć umiejętności z czasem odnowienia

cd - crit damage, zwiększenie obrażeń od uderzenia krytycznego

cdr - skrót od słowa (Cooldown reduction) oznacza redukcję czasu odnowienia

cg, gz, congratulations- gratulacje

char, character- postać

Charsi - ta pani była Kowalem w Obozowisku Łotrzc. Jeśli ktoś mówi "charsi it", kiedy wycenia przedmiot, oznacza to, że uważa, że najwięcej zysku będzie, jeśli sprzedasz ten przedmiot pierwszemu lepszemu kupcowi w mieście.

cheat, czit- oszustwo

cheater, cziter- oszust

chip, chipped, nadkruch- nadkruszony kamień

claw- szpon

clean, cb, clean banner - czysto, bezpiecznie – gracz czekający w mieście zadaje pytanie czy jest bezpiecznie i może przejść przez banner, Stwierdzenie zaś „Clean” oznacza, iż można śmiało wejść, gdyż wokół naszej postaci nie ma potworów i gracz nie naraża się na śmierć

clvl, character level- poziom postaci

CM - community manager, czyli przedstawiciel Blizzarda, którego zadaniem jest rozmawianie z nami. Polskim CM w sprawie Diablo jest Wuluxar, ale zdarzają się też posty Kapeselusa, CM-a StarCrafta
coefficient - czyli współczynnik każdego czaru przez jaki przemnażany jest afiks z wyposażenia / życie przy trafieniu itp.

cold- zimno

cr, cold res - odporność na zimno

ponyrun- zabijanie kucyków na tajemnym poziomie znajdującym się za sekretnym portalem

crack- nieautoryzowany program i sposób na przełamanie technicznych zabezpieczeń głównie oprogramowania i gier komputerowych (UWAGA!!! Tego typu programy są nielegalne i wiązać się mogą z nieprzyjemnymi represjami nawet prawnymi, nierzadko też używanie różnych nieautoryzowanych programów wspomagających może skutkować zablokowaniem dostępu do serwera lub zablokowaniem konta!)

crap- bzdura, słabej jakości item, słaba strategia, coś mizernego

craft- przedmiot tworzony u blacksmitha

craft pack- zestaw materiałów i ksiąg\stron służących do craftowania

cs, crit, critical strike- krytyczne uderzenie

cu, cya, see you- do zobaczenia

D

darkd3 - mod, zmieniający wyświetlanie grafiki w D3

def, defense- obrona

dex, dexterity- zręczność. Czasem mylnie zwana "agility", od nazwy tożsamej cechy w WoWie

dh, demon hunter - łowca Demonów

dia, didi- diablo

dia, diablорun- bieg do diablo

ding - awans na kolejny poziom postaci

disc, discipline - dyscyplina, zasób łowcy Demonów

dl- dead line - cena poniżej której osoba wystawiająca nie sprzeda danego przedmiotu

dmg, damage- obrażenia

dnd, do not disturb- proszę nie przeszkadzać

dot, damage over time - obrażenia zadawane na raty, przez określoną ilość czasu lub ticknięć (patrz też - tick)

dps, damage per second, po polsku ons - obrażenia na sekunde, wartość dps określa, jak silna jest dana broń lub postać

dr, damage reduction - redukcja obrażeń

dr, diminishing returns - różnica pomiędzy efektami umiejętności rzuconych na graczy oraz na potwory (jeśli blind ma krótszy czas trwania na graczu, niż na potworze, to ta różnica to właśnie Diminishing Returns)

drop, loot- określenie oznaczające "łup", czyli to co wypadło w zabitych potworków lub skrzyń

duel- pojedynek pomiędzy graczami
dunno, don't know- nie wiem
dupe, duplicated item, dupowanie- nielegalnie skopiowane przedmioty
dur, dura, durability- wytrzymałość
dw, dual wield - styl gry, kiedy używamy broni w każdej ręce

E

easy, izi- łatwizna, coś łatwego
ed, enhanced damage- zwiększone obrażenia, efekt ten można uzyskać np. za pomocą wprawienia w broń rubinu
ed, enhanced defence- zwiększona obrona
EHP - Effective Health Pool. Praktyczna ilość obrażeń, jaką musimy zadać, aby zabić przeciwnika, doliczając regenerację życia, odporności, pancerz i redukcję obrażeń
elo- zwrot oznaczający przywitanie się
endgame - pojęcie oznaczające grę po ukończeniu najwyższego levelu
eq, equip, equipment- sprzęt, wyposażenie, przedmioty jakie nosi nasza postać
error 37 - błąd występujący, kiedy próbujemy się zalogować, a serwery logowania są pełne
ETA - patrz "soon"
etc, etecera- z języka łacińskiego, odpowiednik i tak dalej
exploit - celowe wykorzystywanie bugów w grze, w celu maksymalizacji zysków, dropów lub doświadczenia na postaci.
EULA - licencja na użytkowanie oprogramowania, w naszym pewnie przypadku - Diablo III. Pełna treść EULA - http://eu.blizzard.com/pl-pl/company/legal/d3_eula.html
exp, experience- doświadczenie, ale też expansion (set) - dodatek do gry

F

faceroll - dosłownie "obracanie twarzą (po klawiaturze)". Najwyższa banalność, poziom, w którym nasza postać nawet jak nie chce, to i tak wymiata i się nikogo nie boi. Określenie wzięto się z Wowa, w którym gracze, żeby pokazać, że klasa Death Knightów jest OP, przypisywali umiejętności pod losowe klawisze i w pojedynkach pvp zabijali innych graczy dosłownie obracając twarzą po klawiaturze.
farma, farmowanie - intensywna gra mająca na celu zabijanie przeciwników - czasem konkretnych - w konkretnym miejscu, lub akcie - i zbieranie z nich przedmiotów. Można też farmować przedmioty - czyli grać pod kątem szukania tych przedmiotów, niekoniecznie w jednym miejscu
fg, forum gold- waluta na serwisie d2jsp (www.d2jsp.org)
fl, friend list- lista przyjaciół
flood- określenie występujące na czacie i forach internetowych, oznacza pisanie postów jeden po drugim w krótkim odstępie czasowym
flooder- osoba pisząca potokiem słów post pod postem
fps, frames per second- ilość klatek na sekundę
frenzy - Amok, umiejętność Barbarzyńcy
fr, fire res - odporność na ogień
frw, faster run walk- szybsze bieganie i chodzenie, zazwyczaj buty zwiększają szybkość biegania
frag- punkt za zabicie przeciwnika
free- za darmo

ft, fast trade- szybki handel, szybka transakcja

ftw, for the win - niech żyje

G

g2g, got to go- muszę iść

gear - sprzęt, czyli przedmioty jakie nosisz

gems, gemy - kamienie

gf, gold find - zwiększenie ilości znajdowanego złota

Ghom - boss w 3 akcie, często farmiony dla przedmiotów i złota

gl, good luck - powodzenia

gl&hf, good luck and have fun - powodzenia i dobrej zabawy

gl&gh, good luck and good hunting - powodzenia i pomyślnych łowów

glass cannon, gc - Umiejętność Wizarza, Krucha Potęga -

<http://eu.battle.net/d3/pl/class/wizard/passive/glass-cannon> . Czasem też stosowane w odniesieniu do buildów opartych na wysokim DPS-ie i kompletnym ignorowaniu defensywy - zwykle do gry w drużynie (która przyjmuje na siebie ataki) lub oparta na innym rodzaju obrony, na przykład z umiejętności

global - globalny, np. czat bądź tryb gry

gj, good job - dobra robota

gg, good game - dobra gra

gob, goblin - patrz "skarbek"

gold chest - patrz "resplendent chest"

gosu - wyjątkowo dobry gracz, wyjątkowo dobry przedmiot, ekspert, mistrz

gp, gold pickup - zwiększenie zasięgu automatycznego zbierania złota

gr8, great - świetnie

gtg, got to go, have to go - muszę iść

gz, gratz, gratulation – gratulacje

H

hack- niedozwolony program ułatwiający grę

hatred - nienawiść, zasób Łowcy Demonów

hc, hard core- tryb zawodowy, czyli tryb z postacią śmiertelną

healer - postać, której zadaniem jest leczenie innych postaci w drużynie

hf, have fun- miłej zabawy

hl, hell- piekło, trzeci poziom trudności, dostępny po zdobyciu 50 poziomu i zabicu Diablo na koszmarze

hi- cześć

hp, hit points- ilość punktów obrażeń

hp, health points, hit points- punkty życia

I

ias, increased attack speed- zwiększona szybkość ataku

icc, increased critical chance - zwiększona szansa na uderzenie krytyczne

icd, increased critical damage - zwiększone obrażenia uderzenia krytycznego

id, ident, identify- zidentyfikowany

igg, ingame gold - złoto w grze, w odróżnieniu od fg (forum gold)
ilvl, item level- poziom przedmiotu,
ik, immortal, immortal king - legendarny zestaw przedmiotów dla Barbarzyńcy
imba, imbalanced - niebalansowany,
imo, imho, in my opinion, in my humble opinion- według mnie, moim zdaniem, moim skromnym zdaniem
ina - legendarny zestaw przedmiotów dla Mnicha
inc, increased- zwiększone
inferno - najwyższy poziom trudności, odblokowywany po zdobyciu 60 poziomu i zabicu Diablo na piekle
int, intelligence - inteligencja
inventory – ekwipunek, czy tzw. stuff
iso, in search of- w poszukiwaniu czegoś, poszukując czegoś
iso, instead of- zamiast, w zamian, w zamian za coś, zamiast tego

J

jc, jewelcrafter, jeweler - złotnik Chytry Shen

K

k, kk, ok- w porządku, dobrze, zgoda
k - używane po liczbach, na przykład 3k, 10k, czasem podwójnie - 5kk - tysiąc, używane w przypadku głównie w kontekście złota, życia lub obrażeń. kk oznacza milion (czyli tysiąc razy tysiąc)
Kapeselus - polski CM StarCrafta
key- klucz
keylogger- przemyśły program, który pozwala na monitorowanie wszystkiego co jest wpisywane z klawiatury Twojego komputera. Zazwyczaj keyloggery są "dolaczane" do nielegalnych programów, jak hacki i cracki
kite, kiting - eng "kite" - latawiec. Uciekanie przed potworami w celu zaciągnięcia ich w jakieś miejsce, bądź atakowania na odległość, unikając bezpośredniego starcia
kknp, ok. ok. no problem- ok. w porządku nie ma problemu
kosz, nm- koszmar, czyli drugi poziom trudności w grze, odblokowywany po zdobyciu 30 poziomu i zabicu Diablo na poziomie normalnym
kuce - patrz "ponylevel"

L

lag, lagi- opóźnienie między serwerem a komputerem gracza, oznacza słaba jakość gry, bardzo denerwujące
lamer- osoba pozująca na kogoś kto wszystko wie, choć w rzeczywistości jest całkiem inaczej
lead- prowadzić, wyprzedzać; u lead- prowadzisz np. aukcji
leech- wysysać
leecher- gracz, który jest w drużynie tylko po to by zdobyć doświadczenie, stoi zazwyczaj w bezpiecznej odległości i nie angażuje się w walkę, zazwyczaj nie robi nic
legit- legalny, legalnie
level, lvl- poziom
leveling, levelowanie - proces rozwijania postaci

life- życie
light- błyskawice, jeden z żywiołów
ll, life leech lub ls, life steal- wykradanie życia
lld- low lvl duels, duele na niskich poziomach postaci,
lmk, let me know- daj mi znać
lo, last offer- ostatnia oferta
lo, leading offer- najwyższa oferta
LoD - Lord of Destruction, Władca Zniszczenia - jedyny oficjalny dodatek do Diablo II
LoH, Life on Hit - życie przy trafieniu, statystyka dodająca nam konkretną liczbę życia przy każdym ciosie
lol, laughing out loud- śmiech
loot - po angielsku "przeszukać", patrz "drop"
lr, light res - odporność na błyskawice
ls - life steal, kradzież życia

M

m8, mate- kumpel
main - główna postać należąca do gracza, w odróżnieniu od altów
mana- zasób Szamana
map- mapa
mdr, magic damage reduction- redukcja obrażeń od magii
medi, medi trade- wymiana lub handel przy pomocy osoby trzeciej, czyli mediatora
mediator- osoba trzecia uczestnicząca w handlu, mediator, zazwyczaj osoba znana i zaufana w środowisku graczy diablo
meele- postać oparta na atakach fizycznych walcząca na krótki dystans
merc, mercenary- najemnik
mf, magic find- szansa na znalezienie magicznego przedmiotu, jest ona określana w procentach, zwiększa szanse na drop lepszych przedmiotów
mh, map hack- nielegalny program, który odkrywa mapę
minion - sługa rzadkiego (żółtego lub fioletowego) minibossa
mirror- lustro, pojedynek postaci tej samej klasy
mlvl, monster level- poziom potwora
mobile authenticator - aplikacja na telefony komórkowe, która spełnia funkcję authenticatora. Zobacz też "authenticator"
mod, modification- nakładka na grę, zmieniająca pewne jej aspekty np. rozgrywki lub też samego wyglądu
mom- moment
monk - Mnich
mortar - moździerz, umiejętność losowych championów, polegająca na bombardowaniu graczy z zasięgu
mp, mana points- punkty many
mp, multiplayer- tryb rozgrywki dla wielu osób
mpX - gdzie X to liczba 0 - 10 - monster power 0 do 10, zwiększona siła potworów
ms, movement speed - prędkość biegania
mule, muł- postać używana jedynie do przechowywania przedmiotów

multi, multiple shot- seryjny strzał, czyli umiejętność amazonki

mvp - most valuable poster, gracz, którego posty są pokolorowane na zielono. Obdarzony zaufaniem przez Blizzard ze względu na wiedzę oraz opanowanie w zachowaniu na forum.

N

n, need- potrzebuję

n, no - nie

nadkruch, kruch- nadkruszony kamień, np. nadkruszony topaz

nap - eufemistycznie określając to niedoświadczona, młoda osoba (słowo ma swoje etymologiczne źródło w j. angielskim, gdzie „nappy” oznacza pieluszkę, „nap” zaś oznacza meszek a „napping” - zaspany)

nat, natalia - legendarny zestaw przedmiotów dla łowcy Demonów

nerf - zmiana w patchu do gry osłabiająca jakiś element gry, patrz też "buff"

newbi- osoba nieobeznana z grą, stawiająca pierwsze kroki, określenie o lekko negatywnym zabarwieniu

neph, nef, nb, NV, nephalem buff - Męstwo Nefalemów, buff stackujący się na postaci, zwiększający jej magic find o 15% za każdego stacka. Neph znika z postaci, jeśli zmienimy jej builda lub wyjdziemy z gry

ng, next, new game, next game- następna gra

nice- ładnie, miło, nieźle

niebiescy - patrz "blue"

nk, naked kill- zabijanie przeciwnika, kiedy nie nosi się żadnego ekwipunku, zabijanie "na goło"

nl, name lock- nieustanne atakowanie przeciwnika nawet gdy się go nie widzi na ekranie

nl, norm, normal level- poziom normalny, pierwszy poziom trudności w grze

nm, nightmare- koszmar (zobacz kosz)

nn, no need- nie chcę, nie potrzebuję, nie dziękuję, określenie używane najczęściej podczas handlu

no potions- bez mikstur, pojedynek, w którym zakazane jest używanie mikstur

no slow- bez spowalniania, pojedynek, w którym zakazane jest używanie spowolnienia przeciwnika

noob- pogardliwe określenie osoby, która stawia pierwsze kroki w grze, określenie to ma negatywne zabarwienie i zazwyczaj ma na celu obrażę początkującego

np, nop, no problem- nie ma problemu, nie ma sprawy

nvm, never mind- nie ważne, nie istotne, mniejsza z tym

O

o, offer- oferuję, sprzedam, oznacza również w handlu: zaoferuj

ocb- o co biega

ofc, of course- oczywiście

omg, oh my god, oh my godness- o mój Boże

omw, on my way - w drodze, już idę

ons - patrz - dps

op, overpower - określenie postaci, umiejętności bądź przedmiotu, który znacząco poprawia balans gry na korzyść gracza z niego korzystającego

opp, opponent- przeciwnik

owned- zawstydzić kogoś, wygrać z kimś bez najmniejszego problemu

P

p, perf, perfect- perfekcyjny, określenie to odnosi się do przedmiotu, gdy jego atrybuty są maksymalne z możliwych

pala, paladin- paladyn

party- drużyna

pass, password- hasło

passive - umiejętność pasywna, poprawiająca nam statystyki bądź dodająca dodatkowe umiejętności, której nie musimy aktywować. Każda klasa może mieć trzy umiejętności pasywne

pg, pgs, pgms, perfect gems- doskonałe kamienie, np. doskonały topaz, doskonały rubin

ph1,2,3 F1,2,3, FI, II, III - oznaczenie faz w trakcie walki z bossem

phr, phys res - odporność na ataki fizyczne

ping - opóźnienie w milisekundach między serwerem a komputerem, opóźnienie w przesyłaniu danych między twoim komputerem a serwerem duże opóźnienie oznacza laga

pk - player killer - osoba zabijająca innych graczy dla zabawy, w d3 już niespotykana

plis, pliz, plz- proszę

pliser, pliser- gracz natrętnie proszący o jakiś przedmiot lub przysługę

plaskowyż - jeśli pomiędzy dwoma progami jakiejś cechy jest bardzo duża przerwa, taka, że kolejna wartość wymagałaby dużej inwestycji w sprzęt, to taka przestrzeń pomiędzy progami nazywa się płaskowyżem. Patrz też "próg"

pr, poison res - odporność na trucizny

precasts - pasywne czary rzucone przed walką, np. mantra Mnicha

prefix - cecha magiczna podawana przed nazwą przedmiotu, np "stalowy"

prism - patrz "res"

pony, ponylevel - tajemny poziom kucyków

pr, phr, physical res - odporność na ataki fizyczne

pro, profesional- profesjonalista, wytrawny gracz, określenie to również może się odnosić do przedmiotu, który jest dobry dla danej postaci o określonym buildzie

pro player- bardzo dobry gracz

proc - jeśli mamy jakąś umiejętność, która ma mniejszą niż 100% szansę na aktywację jakiegoś działania, to sukces jest określany mianem "proca"

progress - po polsku progres, czyli postęp. Może być określeniem dotyczącym poziomu postaci - czyli postać wystarczająca na zabijanie przeciwników w danym miejscu i na danym poziomie trudności, pozostawiając potrzebę ostrożnego grania

próg - czasami niektóre statystyki zwiększają się po przekroczeniu konkretnych wartości, a nie płynnie, z każdym procentem. Takie wartości nazywamy progami. Patrz też "płaskowyż"

psn, poison- trucizna

pvm, player vs monster lub pve, player vs environment- gracz kontra potwory, build postaci nakierowany na zabijanie potworków w grze, bądź tryb gry zabijania jedynie potworów

pvp, player vs player- gracz kontra gracz, build postaci nakierowany głównie na pojedynki lub tryb gry, gdzie gracze pojedynkują się

Q

q, quest- zadanie, misja

qvl, quality lvl –poziom jakości przedmiotu

qq, QQ - płacz. To hasło ma swoje początki w skrócie klawiszowym Alt+Q, który zamykał WarCrafta - jeśli ktoś narzekał na grę, jednostki, balans, albo dobór graczy, to QQ było po prostu radą, żeby sobie poszedł i nie psuł zabawy innym.

R

r, are- jesteście, są

rage - zasob Barbarzyncy

range - postacie atakujące przeciwników z zasięgu

rare- rzadki przedmiot (żółty)

rare pack - miniboss (żółty) z minionami

rd, realm down - jeśli tworzymy zbyt dużo gier w zbyt krótkim czasie, to otrzymujemy RD,

zabezpieczenie przed botowaniem - działa to podobnie, jak w D2

rdy, ready- gotowy

re- cześć ponownie

real id - etykieta gracza, której można użyć do dodania go do znajomych. Real ID pokazuje graczom, którzy się nim podzielili ich imię i nazwisko.

rec, reca, recka, recipe - przepis na stworzenie przedmiotu u artisansa

reg - dodatkowa regeneracja życia

req, requirement, requirements- wymagania co do poziomu, jakie konieczne są do noszenia danego przedmiotu

res, resist, resistance- odporności na (określenie all res, prism lub @res oznacza wszystkie odporności)

resplendent chest, resplendid chest, gold chest - skrzynia iskrząca się na złoto, dająca najlepszy drop

rejoin- ponowne przyłączenie się do gry

ring- pierścień

RMAH, Real Money Auction House - Wersja domu aukcyjnego, w którym można sprzedawać i kupować przedmioty za pomocą prawdziwych pieniędzy.

RNG, random number generation - losowość, podstawa każdej części Diablo - gra w końcu polega na zdobywaniu losowych przedmiotów o losowych statystykach z losowych potworów o losowych nazwach losowo spawnowanych w losowo generowanych miejscach. Nie bądź zły, że nie znalazłeś jeszcze żadnego legendary, za ich drop odpowiedzialna jest bogini RNG ;)

Roll - rzut kostką. Jako że większość gry polega na losowości, roll oznacza moment, kiedy gra sprawdza, jaki jest wynik tejże losowości. Patrz też - RNG

room- miejsce, przestrzeń w plecaku (make room, make place- zrób miejsce)

ROS, Reaper of Souls - pierwszy dodatek do Diablo III

rotfl - rolling on the floor laughing- turlać się po ziemi ze śmiechu

run- bieg, czyli szybkie przemieszczenie się do określonego celu, np. diablurun, azmorun. Runy wykonuje się w specjalnie do tego stworzonych grach w celu zlikwidowania bossa, zebrania przedmiotów i założeniu kolejnej gry.

S

safe- bezpiecznie (patrz ☑ clean)

sc, softcore- tryb normalny, tryb niezawodowy

scam- oszustwo, kradzież

scammed- zostać okradzionym w handlu, być oszukany w handlu

scammer- oszust, złodziej
sec- sekundę, sekunda
screen, ss, screenshot- zrzut ekranu, zapis aktualnego obrazu wyświetlanego na monitorze, najczęściej do pliku w którym znajduje się gra diablo 2 (zrobiony screen znajduje się na dysku głównym w katalogu Users\<(nazwa użytkownika)\Diablo III)
serenity - umiejętność Mnicha, Spokój Ducha
set- zestaw
set item- przedmiot z zestawu
sk, skeleton king - Leoric, pierwszy boss I aktu, upadły król Tristram
skarbek, skarbonka, goblin - specjalny potwór, który po jakimś czasie otwiera sobie portal i ucieka. Jeśli zdążymy go zabić, to wyrzuci wyjątkowe przedmioty i masę złota
skill- umiejętność. Może się odnosić do umiejętności postaci lub gracza
slow - spowolnienie
slvl, skill level- poziom umiejętności
soc, sox, socket, socketed- gniazdo, miejsce na klejnot, przedmiot z gniazdem
soon, ETA - Wszelkie prawa zastrzeżone dla Blizzard Entertainment, 2004-2012. "Soon" nie odnosi się do konkretnej daty, momentu, czasu, przepływu czasu, dekady, stulecia lub tysiąclecia w przeszłości, teraźniejszości a już z pewnością nie przyszłości. Określenie "Soon" nie jest rodzajem umowy pomiędzy Blizzard Entertainment a Użytkownikiem końcowym. W przypadku gdy "Soon" zmieni się w konkretną datę, Blizzard nie gwarantuje, że badania statystyczne na temat poprzedniego okresu "soon" będą w jakikolwiek zbliżone do kolejnego użycia tego pojęcia. Albo przynajmniej tak mi się wydaje.
Soso - Określenie Sorceress z Diablo2. W D3 oczywiście chodzi o Wizarda
spirit- zasoby Mnicha
ss - Sharpshooter (pl. Strzelec Wyborowy) - umiejętność pasywna Łowcy Demonów
stack, stackować - jeśli jest umiejętność, która zbiera buffa w kilku progach, na przykład neph, to każdy jej próg jest stackiem
stama, stamina - patrz "vitality"
stash – skrzynka
stats - statystyki, używane w kontekście postaci lub przedmiotu
sth, something- coś, coś w rodzaju
str, strength – siła
stuff- ekwipunek
stun - ogłuszenie przeciwnika
suffix - cecha magicznych przedmiotów podane po nazwie przedmiotu, np "szakala"
summon - postać niesterowana przez gracza, przyzywana przez niego, np. Mystic Ally
sure- jasne, oczywiście
sux, sucks- do bani, do kitu

T

t4t, thanks for trade- dziękuję za handel
tac, tacs, tact - taktyka, sposób zabijania bossa
tal, tr, tal rash, - Tal Rasha, czyli zestaw przedmiotów dla wizarza
tank - po polsku "czołg" - postać, której zadaniem w drużynie jest zbieranie ciągów od potworów, w czasie gdy osoby ze słabszą obroną będą je zabijać

taxi- przeprowadzanie postaci przez określony poziom trudności
tc, treasure class- skrzynia zawierająca loot, występuje w wersjach chest, bloody chest i resplendent chest
team- drużyna
thx, ty, thanks- dzięki, dziękuję
tick, tic - "piknięcie", czyli jeśli używamy umiejętności zadającej obrażenia przez jakiś obszar czasu, to tick jest określeniem każdego momentu, kiedy przeciwnik otrzyma obrażenia.
tier - inaczej poziom, ale stosowany do na przykład do przedmiotów, które dropią na konkretnym poziomie albo do wszystkich nowych przedmiotów, które można robić na danym poziomie artiana
tip - napiwek, dobrowolny dodatkowy datek dla kogoś, kto w jakiś sposób pomaga nam w grze, najczęściej poświęcając jedynie swój czas, na przykład robiąc nam gema na poziom dla naszego jewelcraftera niedostępny, ale z naszych materiałów i za naszą kasę
tl;dr - too long, didn't read - zwrot używany na forach, jeśli ktoś pisze długi post, tworzy też czasem wersję "tl;dr", czyli dla zbyt leniwych, żeby przeczytać pełną wersję
token - numer wyświetlający się na Authenticatorze. Patrz "Authenticator"
tp, town portal- portal do miasta
trade- handel. Od premiery dodatku Reaper of Souls został usunięty z gry
troll - osoba, która prowokuje inne osoby i bawi się denerwowaniem ich. Patrz też - "skarbek"
trust- ufać
trusted- osoba zaufana
ttyl, talk to you later- napiszę do ciebie później
tvt, team vs team- drużyna przeciw drużynie
ty, tyvm - dziękuję (thank you), dziękuję bardzo (thank you very much)

U

u, you- ty
uber- nad, ponad
ultra rare - super rzadki, fioletowy boss lub miniboss. Wbrew nazwie - łatwiej spotykany niż bossy żółte. Nie wszystkie ultra rare mają swoich minionów.
unid, unidentd, unidentify- niezidentyfikowany
up, underpower - odwrotność "op", postać, umiejętność, bądź przedmiot, którego wydajność jest znacznie poniżej średniej

V

vita, vitality- żywotność. Czasem mylnie zwana "staminą", od nazwy tożsamej cechy w WoWie

W

w8, wait- poczekaj
wd, witch doctor - Szaman
weap, weapon- broń
whisp, whisper- szepnąć
wind up - build wizarða oparty na Diamentowej Skórze, Masie Krytycznej i Ognistym Podmuchu
wiz, wizzard - Czarownik
wizz, wizzy, ws, wizardspike- Kolec Czarodzieja, czyli legendarny sztylet
wota - wrath of the ancients, zew starożytnych

wotb, WoTB - wrath of the berserker, szat berserkera

wp, waypoint- punkt nawigacyjny

wrist, wrists, bracersy - nadgarstki

wtb, want to buy - kupię, skrót używany przed ogłoszeniem, że czegoś szukamy. Zobacz też "n"

wtc, want to craft - stworzę, skrót używany przed ofertą, w której chcemy użyć naszego artysty do stworzenia przedmiotu z rzadkiej recki.

wts, want to sell - sprzedam, skrót używany przed ofertą. Zobacz też "o"

wtt, want to trade - chciałbym pohandlować - uniwersalny zwrot, najczęściej używany w odpowiedzi na ofertę sprzedaży lub kupna czegoś

Wuluxar - nasz polski CM Diablo

ww, whirlwind- trąba powietrzna, czyli jedna z umiejętności barbarzyńcy

ww barb, whirlwind barbarian- barbarzyńca używający trąby powietrznej

Y

y, yes - tak

y, why - dlaczego

yo - cześć

Z

zu, zun, zuni, zunimasa - legendarny zestaw przedmiotów dla Szamana

Źródło: <http://eu.battle.net/d3/pl/forum/topic/4310136160>

10.05.15 07:23