

Progression%	New Progression%	Monster
0	0	Doombringer
0,01	0,01	Boggit
0,01	0,01	Imp
0,01	0,01	Scavanger
0,01	0,01	Shadow Vermin
0,02	0,02	Brood
0,02	0,02	Fallen Grunt
0,05	0,05	Accursed
0,05	0,05	Betrayed
	0,05	Blazing Soul
0,05	0,12	Blood Moon Impaler
0,05	0,05	Caine Bones
0,05	0,05	Dark Vessel
0,05	0,05	Deranged Cultist
0,05	0,05	Fallen Maniac
0,05	0,05	Lacuni Huntress
	0,175	Lacuni Stalker
0,05	0,05	Sand Wasp
0,05	0,05	Savage Fiend
0,05	0,05	Spitting Bones
0,05	0,05	Stygian Crawler
0,05	0,05	Stinging Wasp
0,05	0,05	Summoned Archer
0,08	0,08	Summoned Soldier
	0,05	Plague Carrier
	0,075	Vile Bat
	0,1	Bite Crawler
	0,075	Dark Cultist
0,1	0,1	Dark Vessel
0,1	0,1	Ghostly Gravedigger
0,12	0,12	Corpse Worm
	0,1	Quill Fiend
0,12	0,12	Returned
0,12	0,12	Returned Archer
0,12	0,12	Returned Shieldman
0,12	0,12	Revenous Dead
0,12	0,12	Skeletal Raider
0,15	0,12	Chilling Construct
0,15	0,12	Forgotten Shield Beaker
0,15	0,12	Grim Wrath
0,15	0,12	Smoldering Construct
0,2	0,15	Demon Raider
0,2	0,15	Enraged Phantom
0,2	0,175	Exarch
0,2	0,15	Foul Conjuror
0,2	0,12	Infernal Zombie

0,2	0,12	Revenant Archer
0,2	0,15	Sewer Serpent
0,2	0,15	Shadow of Death
0,2	0,15	Vile Revenant
0,2	0,15	Winged Assassin
	0,225	Copperfang Lurker
0,25	0,225	Cuddle Bear
0,25	0,225	Dark Hellion
0,25	0,25	Darkmoth
0,25	0,225	Demonic Hellflyer
	0,225	Fallen Conjurer
0,25	0,225	Ghostly Murderer
0,25	0,225	Hell Witch
0,25	0,225	Hungry Corpse
0,25	0,225	Lashing Creeper
0,25	0,225	Retching Cadaver (Minions count)
0,25	0,225	Revenant Soldier
0,25	0,225	Shrieking Terror
	0,225	Soul Lasher
0,25	0,225	Subjugator
0,25	0,225	Summoned Shieldguy
0,25	0,225	Twinkleroot
0,25	0,225	Vile Temptress
0,25	0,225	Webspitter Spider
0,3	0,35	Anarch
0,3	0,25	Blood Moon Sorcerer
	0,33	Blood Moon Warrior
0,3	0,225	Corrupted Angel
0,3	0,25	Moon Clan Ghost
0,3	0,25	Moon Clan Warrior
0,3	0,25	Returned Executioner
0,3	0,25	Returned Summoner (Minions count)
0,3	0,25	Revenant Shield Guard
0,35	0,225	Armored Destroyer
0,35	0,33	Barbed Lurker
0,35	0,33	Blood Moon Mauler
0,35	0,33	Flesh Gorger
0,35	0,33	Voracious Zombie
0,37	0,375	Herald of Pestilence
0,37	0,375	Terror Demon
0,38	0,33	Anachnid Horror
0,4	0,35	Dark Blood Moon Shaman
0,4	0,35	Morlu Incinerator
0,4	0,35	Oppressor
0,4	0,35	Pink Rainbow Unicorn
0,4	0,35	Purple Rainbow Unicorn

	0,425 Abomination
0,5	0,475 Corpse Raiser
0,5	0,45 Bogan Trapper
0,5	0,45 Chuby Purple Unicorn
0,5	0,45 Dusk Eater
0,5	0,45 Exorcist
	0,2 Vicious Hound
0,5	0,4 Fallen Hellhound
0,5	0,45 Ghostly Seraph
0,5	0,425 Groteque
0,5	0,45 Hulking Phasebeast
	0,45 Lacuni Slasher
0,5	0,45 Lacuni Warrior
	0,45 Pain Mangler
0,5	0,45 Vicious Mangler
0,6	0,55 Primordial Scavenger
0,6	0,6 Unholy Thrall
0,6	0,625 Toxic Lurker
0,65	0,633 Armaddon
0,75	0,75 Fallen Master
	0,75 Fallen Slavelord
0,75	0,725 Plague Nest
0,75	0,725 Sand Dweller
0,87	0,85 Death Maiden (Minions don't count)
0,9	0,8 Tusk Bogan
0,95	0,875 Colossal Golgor
0,95	0,85 Demonic Tremor
1,25	1,125 Disentombed Hulk
1,25	1,25 Executioner
	0,825 Hellhide Tremor
1,25	1,125 Horned Charger
1,25	1,125 Maggot Brood
1,25	1,25 Mallet Lord
	0,825 Maniacal Golgor
1,25	1,25 Punisher
1,25	0,9 Savage Beast
1,25	1,25 Skeletal Beast
	1 Unburied

Green text is estimated progression

Black text is measured progression