

Informacje o aktualizacji 2.6.0 dla PST



Poniżej znajdują się wstępne informacje o aktualizacji 2.6.0, wliczając w to betę nekromantów. Prosimy pamiętać, że nie jest to ostateczna wersja, gdyż niektóre zmiany mogły nie zostać uwzględnione bądź zostały opisane jedynie skrótowo.

OGÓLNE

- **Nowa funkcja: Szczeliny Wyzwań**
 - Są to nowe konfiguracje zaprojektowane przez graczy do testowania w cotygodniowych statycznych podziemiach. Dostęp do nich można uzyskać z poziomu ekranu głównego, podobnie jak w przypadku trybu przygodowego i trybu kampanii.
 - Uwaga: nowe Szczeliny Wyzwań mogą być dostępne częściej podczas trwania bety.

KLASY

- **Nowa klasa: nekromanci**
 - Jako mistrzowie mrocznych sztuk będziecie władać mocą życia i śmierci, starając się przywrócić Równowagę. Nekromanci rzucają potężne zaklęcia i sieją spustoszenie w szeregach wrogów przy pomocy klątw i ożywienia – a pomagają im w tym gromada wiernych przywołańców. Po tej nowej klasie można oczekiwać rozgrywki opartej na kontroli i podstawowych elementach życia: krwi i kościach.

TRYB PRZYGODOWY

- **Nowe obszary: Wrzosowiska i Świątynia Pierworodnych**
 - Spowite mgłą Wrzosowiska i mroczna Świątynia Pierworodnych czekają na odkrycie w trybie przygodowym, dostępne przez nowy punkt nawigacyjny na mapie Aktu II.
- **Podziemia Zestawów**
 - Zaktualizowano interfejs użytkownika, by lepiej odzwierciedlał wymagania konieczne do ukończenia poziomu.
 - Dodatkowo podstawowy poziom musi zostać ukończony w określonym limicie czasu.
- **Zlecenia**
 - W Akcie IV pojawiły się cztery nowe punkty nawigacyjne. Do każdego zostały przypisane zlecenia. Krainy Przeznaczenia powstały w wyniku walk między nefalemami i Diablo w Królestwie Niebios jako niezamierzony skutek uboczny.

Źródło: <https://eu.battle.net/d3/pl/blog/20698502/informacje-o-aktualizacji-260-dla-pst-11-04-2017>

Web Rip by CWK for SEZON.DIABLO.OVH