

# Pierwszy rzut oka: Aktualizacja 2.6.1 (już niebawem)



Już niebawem pojawi się najnowsza aktualizacja do Diablo III! Czytajcie dalej, aby dowiedzieć się więcej o zbliżających się zmianach dla zestawów klasowych, umiejętności oraz modyfikacjach balansu, które trafią do gry wraz z aktualizacją 2.6.1.

---

## Zmiany w zestawach klasowych

Biorąc przykład z nowo przybyłych do krain Sanktuarium nekromantów, w niniejszej aktualizacji chcemy postawić na **lepsze zrównoważenie rozgrywki**, czyli stary, dobry **balans**. Przyjrzelśmy się wynikom wszystkich klas postaci w Głębokich Szczelinach i wprowadziliśmy zmiany, które mają na celu jak największe **zrównanie skuteczności jak największej liczby konfiguracji** postaci i **stylów** prowadzenia rozgrywki. Na naszym celowniku znalazły się w pierwszej kolejności najpopularniejsze i najbardziej lubiane wśród fanów konfiguracje. Cały proces rozpoczęliśmy od zestawów klasowych. Bez względu na to, którą klasą gracie najchętniej i jaki styl gry preferujecie, możecie spodziewać się wzmocnień.

Niektóre zestawy, np. **Dziedzictwo Raekor** czy **Fortel Uliany**, otrzymały **wzmocnienia wartości** liczbowych. **Inne** otrzymały nieznaczne **modyfikacje funkcji**, które przekładają się na znaczną **różnicę w grze**. Przykładowo: jeśli jesteście wielkimi fanami wirowania ku zwycięstwu, powinniście dać kolejną szansę **Furii Pustkowi**. Oprócz **zwiększonych obrażeń** zestaw ten zapewnia teraz **przedłużoną o 3 sek. redukcję obrażeń** za 4 części zestawu, co sprawia, że barbarzyńca może potraktować przeciwnika **Rozpruciem bez** obaw o narażanie się na zbyt duże niebezpieczeństwo.

Nie martwcie się, **nie pozostawiliśmy nekromanty** na pastwę losu. Jeśli podoba się wam krwawy styl gry zapewniany przez Awatara **Trag'Oula**, to mamy coś dla was – **usunęliśmy podwójny koszt życia przy 6 elementach zestawu**. Zwłaszcza gracze hardkorowi mogą się teraz poczuć nieco bezpieczniej podczas eksperymentów z tym zestawem i cieszyć się tryskającą na ekranie posoką.

---

## Zmiany umiejętności

**Większość** z nadchodzących zmian dotyczy przede wszystkim **przedmiotów**, ale wprowadziliśmy również **kilka modyfikacji umiejętności**, które poprawiają ich ogólną sprawność. **Umiejętności to fundament**, na którym budujemy **balans gry**, zatem zidentyfikowaliśmy te z nich, które najbardziej skorzystałyby na drobnych **poprawkach i usprawnieniach**.

Przykładowo: **krzyżowcy** lubujący się w walce **młotami** zauważą bez wątpienia, że **runa Nieprzebrany Arsenał** umiejętności Błogosławiony Młot została **przeprojektowana**. Dodatkowe **pociski** sprawiały **problemy z wydajnością** w grze w mocno zagęszczonych przeciwnikami obszarach, zatem postanowiliśmy **zrekompensować** wprowadzoną **zmianę, zwiększając** wyjściową wartość **obrażeń** runy oraz jej **obszar** działania.

Pozostałe **zmiany są znacznie prostsze**. Przykładowo, zauważyliśmy, że **Tajemna Kula** z runą **Zamarznięta Kula** nie mogła czerpać korzyści z umiejętności pasywnych **Łaknienie Mocy i Zuchwałość** ze względu na swój optymalny **zasięg** eksplozji. Zwiększyliśmy jej **zasięg do 40 metrów**, aby synergia stała się bardziej oczywista.

---

## Zmiany przedmiotów

**Podobnie jak** miało to miejsce w przypadku **zestawów klasowych**, wytypowaliśmy do modyfikacji **wiele przedmiotów** legendarnych. **Większość** z wprowadzonych zmian **dotyczy wartości liczbowych**, ale oczekujcie **kilku wyjątków obejmujących szerszy zakres** zmian, oto one:

Obrączka Potęgi (pierścień), Ostrze Proroctwa (dwuręczny miecz), Owijacz Jasności (karwasze), Wonna Pochodnia z Wielkiej Świątyni (daibo), Powróż Sędziwoja (pas), Palec Małego Człowieka (pierścień), Wielki Wezyr (kostur).

---

Aktualizacja 2.6.1 zbliża się wielkimi krokami. Sprawi ona, że rozgrywka w Diablo III stanie się bardziej zróżnicowana niż kiedykolwiek! Do której klasycznej konfiguracji postaci powrócicie najchętniej? Czy istnieje styl gry, który zawsze chcieliście wypróbować, i teraz z radością to zrobicie? Dajcie nam znać w komentarzach i koniecznie przekażcie nam swoje pytania dotyczące nadchodzącej aktualizacji. Do zobaczenia w Sanktuarium!

---

**Źródło:** <https://eu.battle.net/d3/pl/blog/20976068/informacje-o-aktualizacji-261-dla-pst-13-10-2017>

Webrip do pdf dla

<http://sezon.diablo.ovh/> - daty startu i zakończenia sezonów w Diablo 3