

WSZYSTKIE DZIENNIKI DIABLO 3

Akt I

Nowe Tristram – w Karczmie przy wyjściu „Pod Zarzniętym Cielakiem”

Dzienniki Lei – pokój w karczmie ”Pod Zarzniętym Cielakiem”:

- część 1 – po pierwszej rozmowie z Leą
- część 2 – po pierwszym przyłączeniu Lei do drużyny
- część 3 – po wykonaniu zadania „Dziedzictwo Caina”
- część 4 – po otrzymaniu zadania „Miecz nieznanomego”
- część 5 – po znalezieniu pierwszego fragmentu miecza
- część 6 – po znalezieniu drugiego fragmentu miecza
- część 7 – po śmierci Decarda Caina

Dzienniki Decarda Caina – w jego dom w Nowym Tristram:

- część 1 – Po pierwszej rozmowie z Leą
- część 2 – po wykonaniu zadania „Rozbita korona”

List Miry do Haedriga – obok kowala po wykonaniu zadania „Rozbita korona”

Ogłoszenie z Królewskiego Portu – po dwukrotnej rozmowie z Szelmą „Pochodzenie Lyndona”

Droga do Starego Tristram + Stare Tristram

Dziennik mieszkańca – początek drogi do Starego Tristram (losowo-rzadko przy domu z wisielcem)

Dziennik ze Starego Tristram – Stare Ruiny w skrzynce

Dziennik podróżnika – droga do Starego Tristram (losowo – wymiennie z dziennikiem Warriva)

Dziennik Warriva – droga do Starego Tristram (losowo-rzadko)

Stare dzienniki Caina część 1 i 2 – Stare Ruiny (losowo)

Dzienniki Gillian część 1 i 2 – Stare Ruiny (losowo)

Zaginiony dziennik – Stare Ruiny (losowo)

Stary dziennik – Stare Ruiny (losowo)

Dziennik Despiny – Stare Ruiny (losowo)

Dziennik Adrii – po rozmowie z Leą w Chacie Adrii

Katedra + Królewskie Krypty

Manuskrypty Lachdachana – katedra:

- część 1, 2 – katedra poziom 1
- część 3, 4 – katedra poziom 2
- część 5 – katedra poziom 4

Dzienniki Leoryka:

- część 1,2 – Królewskie Krypty

Król Szkieletów – po zabiciu Króla Szkieletów

Kotlina Lamentów

Drzewo wisielców

Cmentarz Porzuconych

Dziennik Grabarza – Trup na Cmentarzu Porzuconych

Polą Niedoli

Polą Tristram – na Polach Niedoli

Dziennik farmera – przed Ukrytą Chatą na Polach Niedoli (losowo kiedy Chata jest niedostępna)

Notatki Adeny – Dom osobliwości na Polach Niedoli (losowo-rzadko)

Dziennik Szelmy – w północno-wschodniej części Pól Niedoli przed spotkaniem Szelmy

Dziennik wędrownego druciarza – przed Ukrytą Chatą na Polach Niedoli (kiedy Chata jest dostępna)

Butwiejący Las + Zatopiona Świątynia

Dziennik rabusiów grobowców – Krypta Starożytnych w Butwiejącym Lesie

Ostatni bastion starożytnych – po wykonaniu zdarzenia „Ostatni bastion st.” w Butwiejącym Lesie

Zatopiona Świątynia – trup w Zatopionej Świątyni

Mogiła Wojownika – Mogiła Wojownika w Butwiejącym Lesie

Rozważania Kapłana część 1, 2 – w sakwie w Wortham (obie w tej samej)

Pieczary Aranei

Podarty list

Odpowiedź na podarty list

Brednie pustelnika

Południowe Wyżyny

Dziennik Przywoływacza – w pd-wsch części południowych wyżyn (losowo)

List gończy za kazarami

Wyżyny

Pochwa na miecz Talika Obrońcy – Wieża Strażnicza poziom 2 (losowo-rzadko)

Zapiski Uryka Wiedzącego część 1, 2, 3 – Jaskinia Klanu Księżyca (po dwukrotnym odwiedzeniu)

Północne wyżyny

Badania nad kazarami

Masakra kazrów

Raport z Wortham – w zwłokach na przesmyku łączącym północne wyżyny z Terenami Łowieckimi

Posiadłość Leoryka

Rozkazy od Mahdy

Sale Agonii 1-3 + Przeklęta Ciemnica

Dzienniki Leoryka:

- część 3, 4, 5 – Sale Agonii

Dziennik więźnia – przy wyjściu z Sal Agonii poziom 2 (losowo-rzadko)

Dziennik królowej Asylli – Przeklęta Ciemnica

Strona z Grimuru Lazarusa – Przeklęta Ciemnica

Rozkaz Wielkiego Inkwizytora Kultystów – Sale Agonii poziom 3

Odpowiedź od Wielkiego Inkwizytora Kultystów – Sale Agonii poziom 3

Akt II

Ukryty Obóz + Bazar

Dzienniki Lei z Kaldeum – Ukryty Obóz:

- część 1 – po pierwszej rozmowie z Leą
 - część 2 – po znalezieniu pierwszego portalu w Kopalni nad Czarnym Kanionem
 - część 3 – po uwolnieniu Lei z rąk cesarza
 - część 4 – po rozmowie z Zoltanem Kullem
 - część 5 – przed wyruszeniem na bazar Kaldeum ratować mieszkańców
- Krótką historią Kaldeum część 1-6 – wszystkie części po uratowaniu mieszkańców na bazarze
- Zoltun Kull – po rozmowie z Leą w Ukrytym Obozie
- Dziennik Eireny – po rozmowie z nią „Podróże Eireny”, ale nie może być ona w drużynie
- Legenda o Zeim Szachraju – po rozmowie z Chytrym Shenem „Mylna tożsamość”
- Wiersz Kali – po 4 rozmowie „Wielkie marzenia”
- Dziennik służącego – w pn-wsch. części bazaru przed audiencją u cesarza
- Obwieszczenie Gwardii Imperialnej – w plecaku na bazarze przed audiencją u cesarza
- Poczerniały dziennik – w zach. części Bazaru podczas ratowania mieszkańców

Płaskowyż Skowytów

Pismo do Mahdy - część 1 – Tajne Zgromadzenie na Płaskowyżu Skowytów

Siedmiu Władców Piekieł – Ukryty Ołtarz na Płaskowyżu Skowytów

Dziennik Fuada – Piwnica Fuada

Kopalnie nad Czarnym Kanionem

Dziennik Larry – Po rozmowie z Larrą w Porzuconej piwnicy w Kopalniach nad Czarnym Kanionem (losowo)

Kąsające piaski + Posterunek Kasima

Rozkazy gwardzisty – Posterunek Kasima

Dziennik nekromanty – po wykonaniu zdarzenia „Niespokojne piaski” (losowo)

Notatki Poltara – Komnata zaginionego bożka na Kąsających Piaskach (losowo-rzadko)

Straszliwy bohater – Kąsające Piaski (losowo-rzadko)

7 złych (przykładowa lokalizacja):

- Diabło, Władca Grozy – Ruiny poziom 2
- Baal, Władca Zniszczenia – Oaza Dalgura
- Mefisto, Władca Nienawiści – Zniszczony rezerwuuar
- Azmodan, Władca Grzechu – Ruiny poziom 1
- Belial, Władca Kłamstw – na Kąsających Piaskach
- Duriel, Władca Bólu – Zalane przejście
- Andariel, Pani Cierpienia – Alkarnus

Alkarnus

Pismo do Mahdy - część 2

Dziennik kapitana Żelaznych Wilków

Kanały Kaldeum

Rozkazy mistyfikatora - część 1

Oaza Dalgura

List miłosny

Rozkazy mistyfikatora - część 2

Rozkazy gwardii imperialnej – Zgniła piwnica w Oazie Dalgura (losowo)

Rozmyślenia Sadara – grobowiec Sardara w Oazie Dalgura (losowe zdarzenie z dodatkową lokacją)

Obietnice Fezuul al-Kazaara – po pokonaniu Fezuula w Oazie Dalgura (losowo)

Ostatnia wola Chana Dakaba – Oaza Dalgura (losowa lokacja – grobowiec)

Dzienniki łowcy - część 1, 2 – Zapomniane Ruiny

Komnata twarzy – Oaza Dalgura w sakwie przed grobowcem Chana Dakaba (losowo)

Zachodni i Wschodni Kanał

Pustynne akwedukty część 1-2

Bezludne piaski

Podniszczony dziennik

Dziennik Lyndo (inna nazwa Prastary portal) – zwłoki przy Starożytnym Mechanizmie

Rozkazy mistyfikatora - część 3

Dzienniki łowcy - część 3 – Krypta skrytobójcy

Na Bezludnych Piaskach część 1, 2, 3 – Bezludne Piaski

Dzienniki Kulla:

- część 1 – Krypta skrytobójcy

- część 2 – Pieczary zdrajcy poziom 1 na Bezludnych Piaskach

- część 3 – Pieczary zdrajcy poziom 2 na Bezludnych Piaskach

- część 4 – po jego zabiciu

Archiwa Zoltuna Kulla

Dzienniki łowcy - część 5 – Nieznane Otchłanie w Archiwach Kulla

Dzienniki łowcy - część 4 – Burzowe Sale w Archiwach Kulla

Dzienniki łowcy - część 6 – Kraina Cienia

Akt III

Gmach Twierdzy + Zbrojownia

Dzienniki Lei z Twierdzy:

- część 1 – na początku aktu
- część 2 – po zapaleniu 5 ognisk
- część 3 – tuż przed zabiciem Ghoma
- część 4 – Po pokonaniu cieni w zbrojowni

Dziennik kapitana Hansana Haile – Gmach Twierdzy Bastionu, obok Vidara

Górne Obwarowania + Kamienny Fort

Dzienniki Morgana 1-3

Rozkazy Azmodana:

- część 1 – Górne obwarowania
- część 2 – Kamienny Fort

Podziemia Twierdzy poziom 1-3 + Spiżarnia

Rozkazy Azmodana - część 3 – Podziemia Twierdzy poziom 1

Zakrwawiony list – Podziemia Twierdzy poziom 1 (losowo)

Upadek barbarzyńców:

- część 1, 2 – Podziemia Twierdzy poziom 1
- część 3, 4 – Podziemia Twierdzy poziom 2
- część 5 – Podziemia Twierdzy poziom 3

Historia Twierdzy Bastionu – Podziemia Twierdzy poziom 1-2 (przy wejściu)

Dziennik Ghoma – po jego pokonaniu

Pola bitwy

Raporty z pola bitwy

Rozkazy od Azmodana - część 4

Pola Rzezi

Rozkazy od Azmodana - część 5 (trzeba odebrać przed cz. 6 bo się zablokuje)

Krater Arreat poziom 1

Rozkazy od Azmodana - część 6

Akt IV

Twierdza Bastionu

Dyspozycje dotyczące pochówku – w pn.-wsch. części Gmachu Twierdzy Bastionu

Ogrody Nadziei poziom 1-2

Rada Angiris – 1 poziom Ogrodów Nadziei

Archaniołowie:

- Auriel – druga Piekielna Szczelina
- Imperius - 1 poziom Ogrodów Nadziei
- Iterael – pierwsza Piekielna Szczelina
- Maltael – 2 poziom Ogrodów Nadziei
- Tyrael – 2 poziom Ogrodów Nadziei

Srebrna Iglica poziom 1-2 + Wielki Most

Przeznaczenie nefalemów część 1, 2, 3

Stworzenie Sanktuarium:

- część 1, 2 – Srebrna Iglica poziom 2
- część 3 – Wielki Most
- część 4 – Srebrna Iglica poziom 2

Upadek Izuala – po jego zabiciu

Akt V

Katedra Zakarum

Dusze Zachodniej Marchii – Katedra Zakarum

Enklawa Ocalałych

Historia Zachodniej Marchii – Enklawa Ocalałych, sakwa Diadry Uczonej

- część 1 – po przybyciu do Enklawy,
- część 2 – po zniszczeniu pierwszego Tygla Dusz
- część 3 – po zniszczeniu drugiego Tygla Dusz
- część 4 – po zabiciu pierwszej Służebnicy Płomienia
- część 5 – po otrzymaniu zadania „Wiedźma”
- część 6 – po wejściu do Opuszczonego Obozu Obłączniczego
- część 7 – przed Taranem

Wspomnienia Melainy, Raissy i Sybilli – Siedziba Proroka – poziom I (zadanie „Głos Siostry”)

Dziennik Wielkiego Mistrza – sakwa w Tajnym Posterunku Templariuszy (zadanie „Odkupienie Templariusza”)

Orędzie Wielkiego Mistrza - Tajny Posterunek Templariuszy (zaraz po wejściu)

Dzielnica Gminu

Dziennik Urzaela:

- część 1 – Dzielnica Gminu
- część 2 i 3 – Aleja Gideona

Straszny sekret – Dzielnica Gminu, Dom Głębokiego Smutku

List do Lorda Wyntona – Dzielnica Gminu, Dziedziny Wyntonów

Królewski Dziennik - część 1 – Dzielnica Gminu, Oblegana Willa

Ostatnia wola skąpca – Dzielnica Gminu, Rudera Skąpca

Pułapka Urzaela – Dzielnica Gminu, wydarzenie „Spacer po Parku”

Tunele Plagi – sakwa w Tunelach Plagi – poziom I

Wzgórza Zachodniej Marchii

Brednie szaleńca – Wzgórza Zachodniej Marchii, Dom Szaleństwa

Królewski Dziennik - część 2 – Wzgórza Zachodniej Marchii, Pałac Clyftonów

Zarośnięte Ruiny + Krwawe Moczary + Ścieżki Utopców

Dziennik Adrii

- część 1 – Zarośnięte Ruiny w sakwie
- części 2-9 – Krwawe Moczary

Dziennik Lorda Kertisa – Ścieżki Utopców (wydarzenie „Władca głupców”)

Ostatni Starożytny – małe fałszywe przejście do Korvusu, w sakwie po zabiciu Kalmora (wydarzenie „Ostatni Starożytny”)

Dziennik Dezertera - cz. 1,2,3,4,5 – Pieczary Luray

Przejście do Korvusu + Ruiny Korvusu

Testament Rakkisa - części 1-9 w sakwach w przejściach do Korvusu (fałszywych też) i Ruinach Korvusu

Notatki Adrii – po jej zabiciu

Pola Bitewne Wieczności

Zagubiony wojownik – trup na Polach Bitewnych Wieczności

Legenda o potężnym orężu – po zadaniu „Wielki Oręż”

Historia Pandemonium - cz. 1,2,3,4 – zwoje na Polach Bitewnych Wieczności

Odkrycie Sanktuarium – cz. 1,2,3 – prastare zwłoki demona na Polach Bitewnych Wieczności

Przyczółek Oblężniczy

Plan Maltaela – Przyczółek Oblężniczy po rozmowie z Tyraelem

Forteca Pandemonium Poziom 1-2

Testament Inariusza cz. 1-7 – Forteca Pandemonium – poziom I i II

Zapiski Lilit cz. 1-4 – Forteca Pandemonium – poziom I i II

Ścieżka Mądrości cz. 1-6 – Forteca Pandemonium II

Źródło: <http://eu.battle.net/d3/pl/forum/topic/5299070778>

Legendarne Klejnoty Diablo 3: <http://diablo.pc.pl/>